

学 則

学校法人コンピュータ総合学園

神戸電子専門学校

神戸電子専門学校学則

第1章 組織

(目的)

第1条 本校は、広く電子科学の普及及びデジタル・情報技術を活用した産業活動の発展を目標とし、高等学校を卒業した者又は高等学校卒業と同等の学力があると認められる者で、関連分野での活躍を目指す志望者に専門教育を行い、技術・資格・表現力を有する職能人を養成すること並びに産業界での就業を目指す外国人に日本語教育を行い、専門教育機関への進学及び関連分野への就業支援を行うことを目的とする。

(名称)

第2条 本校は、神戸電子専門学校という。

(位置)

第3条 本校の位置を神戸市中央区山本通1丁目6番35号に置く。

第2章 課程、学科、修業年限、定員、学期及び休業日

(課程、学科、修業年限及び定員)

第4条 本校の課程、学科、修業年限及び定員は、次のとおりとする。

1 工業専門課程

学 科 名	昼夜の別	修業年限	入学定員	総定員	備考
情報処理学科	昼間	2年	40名	80名	
AIシステム開発学科	昼間	2年	30名	60名	
ITスペシャリスト学科	昼間	3年	70名	210名	
ITエキスパート学科	昼間	4年	40名	160名	
情報工学科	昼間	2年	35名	70名	
情報ビジネス学科	昼間	2年	35名	70名	
プログラミング学科	昼間	2年	75名	150名	
esports エンジニア学科	昼間	2年	30名	60名	
ゲームエンジニア学科	昼間	3年	70名	210名	
ゲーム開発研究学科	昼間	4年	30名	120名	
グラフィックデザイン学科	昼間	2年	30名	60名	
3DCGアニメーション学科	昼間	2年	30名	60名	
デジタルアニメ学科	昼間	2年	30名	60名	
サウンドクリエイト学科	昼間	2年	30名	60名	
サウンドテクニク学科	昼間	2年	30名	60名	
声優タレント学科	昼間	2年	30名	60名	
建築インテリアデザイン学科	昼間	2年	50名	100名	
インダストリアルデザイン学科	昼間	2年	30名	60名	
国際コミュニケーション学科	昼間	2年	30名	60名	
総合研究科	昼間	1年	40名	40名	

2 文化・教養専門課程

学 科 名	昼夜の別	修業年限	入学定員	総定員	備考
日本語学科進学2年コース	昼間	2年	40名	160名	
日本語学科進学1年6か月コース	昼間	1年6か月	40名		

(学年及び学期)

第5条 本校の専門課程の学年は、4月1日に始まり翌年3月31日に終わり、その学期は次の各号に定めるとおりとする。

なお、各学期の開始又は終了は、年度により前後に移動することができる。

1 工業専門課程

前 期 4月 1日から 10月14日まで

- 後期 10月15日から 3月31日まで
- 2 文化・教養専門課程
- 前期 4月 1日から 9月30日まで
- 後期 10月 1日から 3月31日まで

(休業日)

第6条 本校の休業日は、次の各号に定めるとおりとする。

なお、休業の開始又は終了は、年度により前後に移動することができる。

- 1 工業専門課程
- ① 日曜日
 - ② 国民の祝日に関する法律に規定する日
 - ③ 夏季休業 7月20日から 8月31日まで
 - ④ 冬季休業 12月20日から 1月 7日まで
 - ⑤ 春季休業 3月20日から 4月10日まで
 - ⑥ 創立記念日 6月 1日
- 2 文化・教養専門課程
- ① 土曜日
 - ② 日曜日
 - ③ 国民の祝日に関する法律に規定する日
 - ④ 夏季休業 7月23日から 8月22日まで
 - ⑤ 秋季休業 9月26日から10月 9日まで
 - ⑥ 冬季休業 12月20日から 1月 7日まで
 - ⑦ 春季休業 3月20日から 4月10日まで
 - ⑧ 創立記念日 6月 1日

第3章 教育課程、授業時数及び教職員組織

(教育課程及び授業時数)

第7条 本校の専門課程における各学科の修了に必要な総授業時間は以下のとおりとし、授業の1単位時間は50分とする。

- (1) 2年制学科：1, 700時間以上
 - (2) 3年制学科：2, 550時間以上
 - (3) 4年制学科：3, 400時間以上
 - (4) 1年制学科： 850時間以上（総合研究科）
 - (5) 1.5年制学科：1, 275時間以上（日本語学科進学1年6か月コース）
- 2 各学科の教育課程は別表1のとおりとする。ただし、学生の履修状況及び授業展開により、課程開始後、授業科目の追加、分割及び授業時数の変更が一部行われる場合がある。
- 3 当該学科における授業科目として、企業等と連携し実践的職業能力の修得を目的としたインターンシップを実施する場合がある。実施に関する事項は別途定める。

(授業の方法)

第8条 文部科学大臣が別に定めるところにより、授業を、多様なメディアを高度に利用して、当該授業を行う教室等以外の場所で履修させることができる。

- 2 前項の授業の方法による授業科目の履修は、当該課程の修了に必要な総授業時数のうち四分の三を超えないものとする。

(授業時数の単位数への換算)

第9条 本校の授業科目の授業時数を単位数に換算する場合の計算方法については、1単位の授業科目を45時間の学修を必要とする内容をもって構成することを標準とし、授業の方法に応じ、当該授業による教育効果、授業時間外に必要な学修等を考慮し、次の基準により計算するものとする。

- (1) 講義及び演習については、15時間から30時間の範囲で本校が定める授業時数をもって1単位とする。
- (2) 実験、実習及び実技については、30時間から45時間の範囲で本校が定める授業時数をもって1単位とする。

(入学前の授業科目の履修)

第10条 学生が入学前に他の教育機関で履修した授業科目については、当該学科における授業科目の履修とみなすことができる。

2 前項により履修できる授業時数は、当該学科における修了に必要な総授業時数の2分の1を超えないものとする。

(始業及び終業時刻)

第11条 本校の始業及び終業の時刻は、次のとおりとする。

- 1 工業専門課程は、始業を9時20分からとし、終業は各学科・専攻の授業時間割設定の事情に応じて15時00分から19時00分までの間とする。
- 2 文化・教養専門課程は、9時20分から16時00分までとする。
- 3 各専門課程は、授業時間外、放課後又は休業日に、授業、検定試験対策セミナー又は課外授業を設定できるものとする。

(教職員)

第12条 本校に次の教職員を置く。

- 1 校長 1名
 - 2 教員 40名以上
 - (1) 工業専門課程 35名以上
 - (2) 文化・教養専門課程 5名以上
 - 3 助手 1名以上
 - 4 事務職員 3名以上
 - 5 学校医 1名
- 2 校長は、校務をつかさどり、所属教職員を監督する。
- 3 別科については、別に定める。

第4章 入学、休学、退学、卒業及び賞罰

(入学資格)

第13条 本校への入学資格は、次の各号に定めるとおりとする。

1 工業専門課程

- (1) 高校卒業程度の学力のある者又は第14条に定める留学生としての資格を有する者とする。
- (2) 総合研究科については、3DCGアニメーション学科、デジタルアニメ学科、グラフィックデザイン学科若しくは建築インテリアデザイン学科の修了者又は同等の能力を有すると判定される者とする。

2 文化・教養専門課程

次の条件をいずれも満たす者とする。

- (1) 12年以上の学校教育又はそれに準ずる課程を修了している者
- (2) 年齢が18歳以上の者
- (3) 正当な手続きによって日本国への入国を許可され、又は許可される見込みのある者
- (4) 信頼のおける経費支弁者を有する者

(留学生受け入れ)

第14条 工業専門課程における留学生受け入れ制度は、次のとおりとする。

1 受け入れる留学生の資格は、次のいずれにも該当するものとする。

- (1) 日本国外において、12年以上の学校教育を受けている者
- (2) 日本語能力試験2級以上、又は日本留学試験(日本語)200点以上若しくは同等の能力があると認められる者又は日本国内で、1年以上の在学経験がある者

2 留学制度に関するその他の事項は、留学生募集要項に定める。

(入学時期)

第15条 本校の入学時期は、次の各号に定めるとおりとする。

- 1 工業専門課程は、各設置学科共通に4月とする。
- 2 文化・教養専門課程は、次のとおりとする。
 - (1) 日本語学科進学2年コースは、4月とする。
 - (2) 日本語学科進学1年6か月コースは、10月とする。

(入学手続き)

第16条 本校の入学手続きは、次の各号に定めるとおりとする。

1 工業専門課程

- (1) 工業専門課程に入学しようとする者は、本校の定める入学願書に必要事項を記載して、第25条に定める入学検定料を添えて指定期日までに出席しなければならない。
- (2) (1)の手続きを終了した推薦入学者については、書類審査を行い、合格者を決定する。
- (3) (1)の手続きを終了した試験入学者については、書類審査の他に、学科試験と面接試験を行い、合格者を決定する。
- (4) 工業専門課程に入学を許可された者は、入学許可の日から10日以内に第25条の入学金を添え手続をとらなければならない。
- (5) 留学生に関しては、留学生募集要項に定める留学制度に従うものとする。

2 文化・教養専門課程

- (1) 日本語学科へ入学しようとする者は、本校の定める入学願書、その他の書類に必要な事項を記載し、第25条に定める入学検定料を添えて、指定期日までに出席しなければならない。
- (2) (1)の手続きを完了した者に対して選考を行い、合格者を決定する。
- (3) 選考に合格した者は、指定期日までに第25条に定める入学料、学費及び必要な書類を添えて入学の手続きをしなければならない。

(編入学)

第17条 工業専門課程及び文化・教養専門課程に設置する各学科の当該年次に編入学することができる者は、第10条に定める授業科目の履修を認められた者で、かつ第13条に定める入学資格を有する者とし、選考試験を行ったうえ、当該学科の教員の議を経て、校長が編入学を許可する。

2 編入学制度に関するその他の事項は、別に定める。

(休学)

第18条 学生が、疾病、その他やむを得ない事由によって、2週間以上休学する場合は、休学届けに事由、期間等を記載し、診断書その他必要な書類を添えて、校長の許可を受けなければならない。

2 休学した者が復学しようとする場合は、届け出て、復学することができる。

(退学)

第19条 退学しようとする者は、その事由を記し、校長の許可を受けなければならない。

(卒業)

第20条 第7条に定める授業科目の試験等を行い、その成績評価に基づいて、校長は課程修了の認定を行う。

2 本校所定の専門課程の学科における修業年限以上在学し、課程を修了した者には、学科試験等を行い学習評価のうえ卒業証書を授与する。

(称号)

第21条 次に掲げる工業専門課程及び文化・教養専門課程の各学科を修了した者には、該当する専門士又は高度専門士の称号を付与する。

1 専門士（工業専門課程）付与学科

(3年制)

ITスペシャリスト学科 ゲームエンジニア学科

(2年制)

情報処理科	プログラミング学科
情報工学科	建築インテリアデザイン学科
情報ビジネス学科	インダストリアルデザイン学科
国際コミュニケーション学科	AIシステム開発学科
3DCGアニメーション学科	サウンドクリエイト学科
グラフィックデザイン学科	サウンドテクニク学科
デジタルアニメ学科	声優タレント学科

2 専門士（文化・教養専門課程）付与学科

(2年制)

日本語学科進学2年コース

3 高度専門士（工業専門課程）付与学科

(4年制)

ITエキスパート学科

ゲーム開発研究学科

(聴講)

第22条 本校において設置している各学科の授業科目に対し、本校学生以外の者から特定の科目について聴講申請があった場合には、本校の教育に支障がない限り、選考の上、聴講生として当該科目の聴講を許可することができる。

2 聴講生に関するその他の事項は、別に定める。

(表彰)

第23条 成績優秀にして、他の模範となる者は、表彰することができる。

(退学処分)

第24条 次の各号のいずれかに該当する者には、退学を命ずることができる。

- 1 性行不良で改善の見込がないと認められる者
 - 2 学力劣等で成業の見込がないと認められる者
 - 3 正当な理由がなく、出席が常でない者
 - 4 本校の秩序を乱し、その他学生としての本分に反した者
- 2 その他諸規則は別に定めるものとする。
- 3 日本語学科に関しては日本語学科学生規則に定める。

第5章 入学金、授業料、その他

(学費)

第25条 本校の入学金、授業料等は、別表2に定めるとおりとする。

なお、別途定める規程により、入学検定料、入学金、授業料、施設実習諸費等を減免し、又は奨学金を支給する場合がある。

(学費の返還)

第26条 既納の入学金、授業料等の学費は、理由の如何にかかわらず返還しない。ただし、入学までの3月31日までに入学辞退の意志表示をした者(専願又は推薦入学試験及びこれに類する入学試験に合格して在学契約を締結した者を除く)については、原則として、入学時の既納入金のうち入学金を除く授業料、その他諸費等を返還する。日本語学科に関しては日本語学科学生規則に定める。

(除籍)

第27条 授業料等の学費を1ヶ月以上滞納した者は除籍することができる。

(寄宿舎)

第28条 寄宿舎に関する事項は、校長が別に定める。海外から受け入れる学生の場合は、日本語学科学生規則に定める。

(健康診断)

第29条 学校保健法第6条の規定に基づき、健康診断を入学年度に年1回、学生健康診断規程に定めるところにより実施する。

第6章 附帯教育

(附帯教育)

第30条 附帯教育については、以下のとおりとする。

(1) 設置学科

学 科 名	修業年限	入学定員	総定員	備 考
総合実務科	1年	40名	40名	

(2) 総合実務科における教育は、就職支援を目的とした科のため、就学形態を自由登校制とする。

(3) 入学条件 日本語学科を除く本科卒業生

(4) 卒業要件 修業期間中に1回以上のインターンシップの対応及びEラーニング講座(社会人基礎力等)を1講座以上受講することとする。

(5) 学費 6万円(年額)

第7章 雑 則

(雑則)

第31条 この学則の実施に関して必要な細則は校長が定める。

附 則

- 1 この学則は、昭和51年4月1日より施行する。
- 2 この学則は、昭和61年4月1日より施行する。
但し、この学則第18条の規定は、昭和61年度に入学する学生から適用し、同年度以前に入学した学生については従前の例による。
- 3 この学則は、昭和63年4月1日より施行する。
但し、この学則第18条の規定は、昭和63年度に入学する学生から適用し、同年度以前に入学した学生については従前の例による。
- 4 この学則は、平成2年4月1日より施行する。
但し、この学則第18条の規定は、平成2年度に入学する学生から適用し、同年度以前に入学した学生については従前の例による。
- 5 この学則は、平成5年4月1日より施行する。
但し、この学則第18条の規定は、平成5年度に入学する学生から適用し、同年度以前に入学した学生については従前の例による。
- 6 この学則は、平成9年4月1日より施行する。
但し、この学則第18条の規定は、平成9年度に入学する学生から適用し、同年度以前に入学した学生については従前の例による。
- 7 この学則は、平成10年4月1日より施行する。
但し、この学則第20条の規定は、平成10年度に入学する学生から適用し、同年度以前に入学した学生については従前の例による。
- 8 この学則は、平成11年4月1日より施行する。
但し、この学則第20条の規定は、平成11年度に入学する学生から適用し、同年度以前に入学した学生については従前の例による。
- 9 この学則は、平成12年4月1日より施行する。
但し、この学則第20条の規定は、平成12年度に入学する学生から適用し、同年度以前に入学した学生については従前の例による。
- 10 この学則は、平成13年4月1日より施行する。
但し、この学則第20条の規定は、平成13年度に入学する学生から適用し、同年度以前に入学した学生については従前の例による。
- 11 この学則は、平成14年4月1日より施行する。
- 12 この学則は、平成15年4月1日より施行する。
但し、この学則第21条の規定は、平成15年度に入学する学生から適用し、同年度以前に入学した学生については従前の例による。
- 13 この学則は、平成16年4月1日より施行する。
但し、この学則第21条の規定は、平成16年度に入学する学生から適用し、同年度以前に入学した学生については従前の例による。
- 14 この学則は、平成17年4月1日より施行する。
但し、この学則第21条の規定は、平成17年度に入学する学生から適用し、同年度以前に入学した学生については従前の例による。
- 15 この学則は、平成18年4月1日より施行する。
但し、この学則第21条の規定は、平成18年度に入学する学生から適用し、同年度以前に入学した学生については従前の例による。
- 16 この学則は、平成19年4月1日より施行する。
- 17 この学則は、平成20年4月1日より施行する。
但し、この学則第21条の規定は、平成20年度に入学する学生から適用し、同年度以前に入学した学生については従前の例による。
- 18 この学則は、平成21年4月1日より施行する。
但し、この学則第21条の規定は、平成21年度に入学する学生から適用し、同年度以前に入学した学生については従前の例による。
- 19 この学則は、平成22年4月1日より施行する。
但し、この学則第21条の規定は、平成22年度に入学する学生から適用し、同年度以前に入学した学生については従前の例による。
- 20 この学則は、平成23年4月1日より施行する。
但し、この学則第21条の規定は、平成23年度に入学する学生から適用し、同年度以前に入学した学生については従前の例による。
- 21 この学則は、平成26年4月1日より施行する。
但し、この学則第23条の規定は、平成26年度に入学する学生から適用し、同年度以前に入学した学生については従前の例による。
- 22 この学則は、平成27年1月1日より施行する。
但し、この学則第23条の規定は、平成27年度に入学する学生から適用し、同年度以前に入学した学生については従前の例による。

- は従前の例による。
- 23 この学則は、平成27年4月1日より施行する。
但し、この学則第23条の規定は、平成27年度に入学する学生から適用し、同年度以前に入学した学生については従前の例による。
- 24 この学則は、平成28年4月1日より施行する。
- 25 この学則は、平成29年4月1日より施行する。
- 26 この学則は、平成30年4月1日より施行する。
- 27 この学則は、平成31年4月1日より施行する。
- 28 この学則は、令和2年4月1日より施行する。
- 29 この学則は、令和3年4月1日より施行する。
但し、この学則第23条の規定は、令和3年度に入学する学生から適用し、同年度以前に入学した学生については従前の例による。
- 30 この学則は、令和4年4月1日より施行する。
但し、この学則第23条の規定は、令和4年度に入学する学生から適用し、同年度以前に入学した学生については従前の例による。
- 31 この学則は、令和5年4月1日より施行する。
但し、この学則第4条及び第25条の規定は、令和5年度に入学する学生から適用し、令和4年度以前に入学した学生については従前の例による。
第21条に規定する3DCGアニメーション学科、グラフィックデザイン学科、デジタルアニメ学科、サウンドクリエイティブ学科、サウンドテクニク学科、声優タレント学科の計6学科については、令和5年度に入学する学生から適用し、令和4年度以前に入学した学生については従前の例による。

別表 1

1 工業専門課程 (1) 情報処理学科

履修区分	科目名	年次	授業時数		年間授業時数
			前期	後期	
必修	処理演習	1	17	34	51
必修	プログラム設計演習	1	34	34	68
必修	アルゴリズム	1	51	34	85
必修	A Iリテラシー	1	17	17	34
必修	プログラミング I	1	34		34
必修	アプリケーション	1	34		34
必修	C言語 I	1	85		85
必修	I C T概論	1	153		153
必修	プログラミング II	1		68	68
必修	資格対策 I	1		68	68
必修	C言語 II	1		85	85
必修	I C T特論	1		68	68
必修	就職対策	1		17	17
小 計			425	425	850
必修	キャリアデザイン	2	34	34	68
必修	ネットワーク技術	2	34	34	68
必修	データベース技術	2	34	34	68
必修	プログラミング III	2	85		85
必修	資格対策 II	2	68		68
必修	L i n u x I	2	85		85
必修	ドキュメント技法	2	17		17
必修	プログラミング IV	2		85	85
必修	L i n u x II	2		51	51
必修	I o T基礎	2		34	34
必修	制作実習 I	2		85	85
選択必修	ネットワーク構築 I	2	68		68
選択必修	C # I	2	68		68
選択必修	A I資格	2	68		68
選択必修	ネットワーク構築 II	2		68	68
選択必修	C # II	2		68	68
選択必修	P y t h o n	2		68	68
小 計			561	561	1122
合 計			986	986	1972
学科の修了に必要な総授業時数					1700

※ 2年次の選択必修は年間136時間（前期68時間・後期68時間）とする。

(2) AIシステム開発学科

履修区分	科目名	年次	授業時数		年間授業時数
			前期	後期	
必修	デザイン	1	51	51	102
必修	制作実習	1	85	85	170
必修	企画Ⅰ	1	51	51	102
必修	Web開発	1	51	51	102
必修	AIリテラシー	1	17	17	34
必修	データリテラシ	1	51	51	102
必修	サーバ・ネットワーク	1	51		51
必修	IoT開発	1	68		68
必修	AI概論	1		51	51
必修	ロボット開発	1		68	68
小計			425	425	850
必修	企画Ⅱ	2	51	51	102
必修	プロジェクト推進	2	102	102	204
必修	サービス開発	2	221	221	442
必修	AI特論	2	51	51	102
小計			425	425	850
合計			850	850	1700
学科の修了に必要な総授業時数					1700

(3) I Tスペシャリスト学科

履修区分	科目名	年次	授業時数		年間授業時数
			前期	後期	
必修	処理演習	1	17	34	51
必修	プログラム設計演習	1	34	34	68
必修	アルゴリズム	1	51	34	85
必修	A Iリテラシー	1	17	17	34
必修	プログラミング I	1	34		34
必修	アプリケーション	1	34		34
必修	C言語 I	1	85		85
必修	I C T概論	1	153		153
必修	プログラミング II	1		68	68
必修	資格対策 I	1		68	68
必修	C言語 II	1		85	85
必修	I C T特論	1		68	68
必修	就職対策	1		17	17
小 計			425	425	850
必修	キャリアデザイン	2	34	34	68
必修	ネットワーク技術	2	34	34	68
必修	データベース技術	2	34	34	68
必修	プログラミング III	2	85		85
必修	資格対策 II	2	68		68
必修	L i n u x I	2	85		85
必修	ドキュメント技法	2	17		17
必修	プログラミング IV	2		85	85
必修	L i n u x II	2		51	51
必修	I o T基礎	2		34	34
必修	制作実習 I	2		85	85
選択必修	ネットワーク構築 I	2	68		68
選択必修	C # I	2	68		68
選択必修	A I資格	2	68		68
選択必修	ネットワーク構築 II	2		68	68
選択必修	C # II	2		68	68
選択必修	P y t h o n	2		68	68
小 計			561	561	1122

履修区分	科目名	年次	授業時数		年間授業時数
			前期	後期	
必修	プロジェクト管理	3	51	85	136
必修	制作実習Ⅱ	3	51	51	102
必修	Webアプリケーション開発	3	68		68
必修	システム設計Ⅰ	3	85		85
必修	IoT実習	3	34		34
必修	システム開発演習	3		68	68
必修	システム設計Ⅱ	3		85	85
選択必修	AI特論	3	68	68	136
選択必修	Webプログラミング	3	68		68
選択必修	システム設計特論Ⅰ	3	68		68
選択必修	セキュリティ特論Ⅰ	3	68		68
選択必修	アプリケーションサーバ構築Ⅰ	3	68		68
選択必修	AI活用	3	68		68
選択必修	システム設計特論Ⅱ	3		68	68
選択必修	スマートフォンアプリ開発	3		68	68
選択必修	セキュリティ特論Ⅱ	3		68	68
選択必修	アプリケーションサーバ構築Ⅱ	3		68	68
選択必修	強化学習	3		68	68
小計			697	697	1394
合計			1683	1683	3366
学科の修了に必要な総授業時数					2550

※ 2年次の選択必修は年間136時間（前期68時間・後期68時間）、3年次の選択必修は年間272時間（前期136時間・後期136時間）とする。

(4) I Tエキスパート学科

履修区分	科目名	年次	授業時数		年間授業時数
			前期	後期	
必修	処理演習	1	17	34	51
必修	プログラム設計演習	1	34	34	68
必修	アルゴリズム	1	51	34	85
必修	A Iリテラシー	1	17	17	34
必修	プログラミング I	1	34		34
必修	アプリケーション	1	34		34
必修	C言語 I	1	85		85
必修	I C T概論	1	153		153
必修	プログラミング II	1		68	68
必修	資格対策 I	1		68	68
必修	C言語 II	1		85	85
必修	I C T特論	1		68	68
必修	就職対策	1		17	17
小計			425	425	850
必修	キャリアデザイン	2	34	34	68
必修	ネットワーク技術	2	34	34	68
必修	データベース技術	2	34	34	68
必修	プログラミング III	2	85		85
必修	資格対策 II	2	68		68
必修	L i n u x I	2	85		85
必修	ドキュメント技法	2	17		17
必修	プログラミング IV	2		85	85
必修	L i n u x II	2		51	51
必修	I o T基礎	2		34	34
必修	制作実習 I	2		85	85
選択必修	ネットワーク構築 I	2	68		68
選択必修	C # I	2	68		68
選択必修	A I資格	2	68		68
選択必修	ネットワーク構築 II	2		68	68
選択必修	C # II	2		68	68
選択必修	P y t h o n	2		68	68
小計			561	561	1122

履修区分	科目名	年次	授業時数		年間授業時数
			前期	後期	
必修	プロジェクト管理	3	51	85	136
必修	制作実習Ⅱ	3	51	51	102
必修	Webアプリケーション開発	3	68		68
必修	システム設計Ⅰ	3	85		85
必修	IoT実習	3	34		34
必修	システム開発演習	3		68	68
必修	システム設計Ⅱ	3		85	85
選択必修	AI特論	3	68	68	136
選択必修	Webプログラミング	3	68		68
選択必修	システム設計特論Ⅰ	3	68		68
選択必修	セキュリティ特論Ⅰ	3	68		68
選択必修	アプリケーションサーバ構築Ⅰ	3	68		68
選択必修	AI活用	3	68		68
選択必修	システム設計特論Ⅱ	3		68	68
選択必修	スマートフォンアプリ開発	3		68	68
選択必修	セキュリティ特論Ⅱ	3		68	68
選択必修	アプリケーションサーバ構築Ⅱ	3		68	68
選択必修	強化学習	3		68	68
小計			697	697	1394
必修	総合演習	4	289	289	578
必修	総合演習ⅠA	4	68		68
必修	総合演習ⅠB	4	68		68
必修	総合演習ⅡA	4		68	68
必修	総合演習ⅡB	4		68	68
小計			425	425	850
合計			2108	2108	4216
学科の修了に必要な総授業時数					3400

※ 2年次の選択必修は年間136時間（前期68時間・後期68時間）、3年次の選択必修は年間272時間（前期136時間・後期136時間）とする。

(5) 情報工学科

履修区分	科目名	年次	授業時数		年間授業時数
			前期	後期	
必修	電気数学	1	34	34	68
必修	基礎教養	1	17	17	34
必修	アナログ設計	1	51	51	102
必修	デジタル設計	1	85	85	170
必修	C言語	1	51	51	102
必修	演習 I	1	34	34	68
必修	マイコン基礎	1	68	68	136
必修	マイコン制御 I	1	68	68	136
必修	A I リテラシー	1	17	17	34
小 計			425	425	850
必修	制御工学	2	34	34	68
必修	演習 II	2	34	34	68
必修	設計演習	2	102	102	204
必修	製作実習	2	136	136	272
必修	HDL	2	34	34	68
必修	マイコン制御 II	2	85	85	170
小 計			425	425	850
合 計			850	850	1700
学科の修了に必要な総授業時数					1700

(6) 情報ビジネス学科

履修区分	科目名	年次	授業時数		年間授業時数
			前期	後期	
必修	コミュニケーション技法	1	17	17	34
必修	ビジネス・キャリア	1	17	17	34
必修	コンピュータ・リテラシI	1	34		34
必修	EUC概論I	1	34		34
必修	ビジネスマナーI	1	34		34
必修	PBL実践I	1	51		51
必修	データリテラシーI	1	68		68
必修	アカウンティングI	1	85		85
必修	プレゼンテーション演習I	1	34		34
必修	ビジネスデザインI	1	51		51
必修	コンピュータ・リテラシII	1		34	34
必修	EUC概論II	1		34	34
必修	ビジネスマナーII	1		34	34
必修	PBL実践II	1		51	51
必修	データリテラシーII	1		68	68
必修	アカウンティングII	1		85	85
必修	プレゼンテーション演習II	1		34	34
必修	ビジネスデザインII	1		51	51
小計			425	425	850
必修	ビジネスコミュニケーション	2	34	34	68
必修	AIリテラシー	2	17	17	34
必修	ITビジネス概論I	2	34		34
必修	課題研究	2	68		68
必修	ビジネスプレゼンテーションI	2	51		51
必修	コンピュータ実践I	2	85		85
必修	ビジネス実践I	2	68		68
必修	会計実践I	2	68		68
必修	卒業制作	2		68	68
必修	ITビジネス概論II	2		34	34
必修	ビジネスプレゼンテーションII	2		51	51
必修	コンピュータ実践II	2		85	85
必修	ビジネス実践II	2		68	68
必修	会計実践II	2		68	68
小計			425	425	850
合計			850	850	1700
学科の修了に必要な総授業時数					1700

(7) プログラミング学科

履修区分	科目名	年次	授業時数		年間授業時数
			前期	後期	
必修	アプリケーション	1	17	17	34
必修	C++	1	68	68	136
必修	2Dゲームプログラミング	1	119	119	238
必修	業界研究	1	17	17	34
必修	ExcelVBA	1	68	68	136
必修	IT基礎	1	51	51	102
必修	AIRリテラシーI	1	17	17	34
必修	ゲーム開発I	1	68	68	136
小計			425	425	850
必修	Webデザイン	2	34	34	68
必修	Linux運用管理	2	51	51	102
必修	キャリアデザイン	2	34	34	68
必修	IT応用	2	34	34	68
必修	ゲーム開発II	2	51	51	102
選択必修	制作実習	2	153	153	306
選択必修	ゲームエンジン	2	34	34	68
選択必修	XRプログラミング	2	34	34	68
選択必修	データベース	2	34	34	68
選択必修	デザイン	2	34	34	68
選択必修	数学	2	34	34	68
選択必修	Python	2	34	34	68
選択必修	PG&IT演習	2	85	85	170
選択必修	3DゲームプログラミングI	2	221	221	442
小計			867	867	1734
合計			1292	1292	2584
学科の修了に必要な総授業時数					1700

※ 2年次の選択必修は年間442時間（前期221時間、後期221時間）とする。

(8) e s p o r t sエンジニア学科

履修区分	科 目 名	年次	授業時数		年間授業時数
			前期	後期	
必修	A Iリテラシー I	1	17	17	34
必修	e s p o r t s運営 I	1	51	51	102
必修	e s p o r t s運営 II	1	153	153	306
必修	イベント実習 I	1	85	85	170
必修	V R空間構築 I	1	51	51	102
必修	V R空間構築 II	1	51	51	102
必修	コンピュータリテラシー I	1	17	17	34
小 計			425	425	850
必修	キャリアデザイン	2	34	34	68
必修	e s p o r t s運営 III	2	51	51	102
必修	e s p o r t s運営 IV	2	153	153	306
必修	イベント実習 II	2	85	85	170
必修	V R空間構築 III	2	51	51	102
必修	V R空間構築 IV	2	51	51	102
小 計			425	425	850
合 計			850	850	1700
学科の修了に必要な総授業時数					1700

(9) ゲームエンジニア学科

履修区分	科目名	年次	授業時数		年間授業時数
			前期	後期	
必修	アプリケーション	1	17	17	34
必修	C++	1	68	68	136
必修	2Dゲームプログラミング	1	119	119	238
必修	業界研究	1	17	17	34
必修	ExcelVBA	1	68	68	136
必修	IT基礎	1	51	51	102
必修	AIリテラシーI	1	17	17	34
必修	ゲーム開発I	1	68	68	136
小計			425	425	850
必修	Webデザイン	2	34	34	68
必修	Linux運用管理	2	51	51	102
必修	キャリアデザイン	2	34	34	68
必修	IT応用	2	34	34	68
必修	ゲーム開発II	2	51	51	102
選択必修	制作実習	2	153	153	306
選択必修	ゲームエンジン	2	34	34	68
選択必修	XRプログラミング	2	34	34	68
選択必修	データベース	2	34	34	68
選択必修	デザイン	2	34	34	68
選択必修	数学	2	34	34	68
選択必修	Python	2	34	34	68
選択必修	PG&IT演習	2	85	85	170
選択必修	3DゲームプログラミングI	2	221	221	442
小計			867	867	1734
必修	ネットワーク	3	51	51	102
必修	ゲームエンジン	3	34	34	68
必修	ゲーム開発III	3	51	51	102
必修	ゲームAI	3	34	34	68
選択必修	制作実習	3	153	153	306
選択必修	3DゲームプログラミングII	3	51	51	102
選択必修	XRプログラミング	3	51	51	102
選択必修	プロジェクト実習	3	153	153	306
選択必修	データベース応用	3	51	51	102
選択必修	IT演習	3	17	17	34
選択必修	デザインII	3	34	34	68
小計			680	680	1360
合計			1972	1972	3944
学科の修了に必要な総授業時数					2550

※ 2年次の選択必修は年間442時間（前期221時間、後期221時間）、3年次の選択必修は年間510時間（前期255時間、後期255時間）とする。

(10) ゲーム開発研究学科

履修区分	科目名	年次	授業時数		年間授業時数
			前期	後期	
必修	アプリケーション	1	17	17	34
必修	C++	1	68	68	136
必修	2Dゲームプログラミング	1	119	119	238
必修	業界研究	1	17	17	34
必修	ExcelVBA	1	68	68	136
必修	IT基礎	1	51	51	102
必修	AIリテラシーI	1	17	17	34
必修	ゲーム開発I	1	68	68	136
小計			425	425	850
必修	Webデザイン	2	34	34	68
必修	Linux運用管理	2	51	51	102
必修	キャリアデザイン	2	34	34	68
必修	IT応用	2	34	34	68
必修	ゲーム開発II	2	51	51	102
選択必修	制作実習	2	153	153	306
選択必修	ゲームエンジン	2	34	34	68
選択必修	XRプログラミング	2	34	34	68
選択必修	データベース	2	34	34	68
選択必修	デザイン	2	34	34	68
選択必修	数学	2	34	34	68
選択必修	Python	2	34	34	68
選択必修	PG&IT演習	2	85	85	170
選択必修	3DゲームプログラミングI	2	221	221	442
小計			867	867	1734
必修	ネットワーク	3	51	51	102
必修	ゲームエンジン	3	34	34	68
必修	ゲーム開発III	3	51	51	102
必修	ゲームAI	3	34	34	68
選択必修	制作実習	3	153	153	306
選択必修	3DゲームプログラミングII	3	51	51	102
選択必修	XRプログラミング	3	51	51	102
選択必修	プロジェクト実習	3	153	153	306
選択必修	データベース応用	3	51	51	102
選択必修	IT演習	3	17	17	34
選択必修	デザインII	3	34	34	68
小計			680	680	1360
必修	ゲームエンジン演習	4	34	34	68
必修	ゲーム開発IV	4	51	51	102
必修	3DゲームプログラミングIII	4	51	51	102
必修	ゲーム開発演習	4	136	136	272
必修	XRプログラミング演習	4	34	34	68
必修	技術研究	4	119	119	238
小計			425	425	850
合計			2397	2397	4794
学科の修了に必要な総授業時数					3400

※ 2年次の選択必修は年間442時間（前期221時間、後期221時間）、3年次の選択必修は年間510時間（前期255時間、後期255時間）とする。

(11) グラフィックデザイン学科

履修区分	科目名	年次	授業時数		年間授業時数
			前期	後期	
必修	グラフィックデザインⅠ	1	68		68
必修	エディトリアルデザインⅠ	1	34		34
必修	WebデザインⅠ	1	34		34
必修	デザイン演習Ⅰ	1	34		34
必修	タイポグラフィーⅠ	1	17		17
必修	DTP講義Ⅰ	1	34		34
必修	情報デザインⅠ	1	34		34
必修	Web作品制作Ⅰ	1	34		34
必修	WebコーディングⅠ	1	34		34
必修	デザイン研究Ⅰ	1	34		34
必修	動画制作演習Ⅰ	1	34		34
必修	WebリテラシーⅠ	1	34		34
必修	グラフィックデザインⅡ	1		68	68
必修	エディトリアルデザインⅡ	1		34	34
必修	DTP講義Ⅱ	1		34	34
必修	WebリテラシーⅡ	1		34	34
選択必修	タイポグラフィーⅡ	1		51	51
選択必修	広告デザインⅠ	1		51	51
選択必修	デザイン研究Ⅱ	1		68	68
選択必修	デザイン演習Ⅱ	1		34	34
選択必修	情報デザインⅡ	1		51	51
選択必修	WebデザインⅡ	1		51	51
選択必修	ビジュアルデザインⅠ	1		34	34
選択必修	Web作品制作Ⅱ	1		34	34
選択必修	WebコーディングⅡ	1		51	51
選択必修	動画企画Ⅰ	1		68	68
選択必修	動画撮影Ⅰ	1		51	51
選択必修	動画編集Ⅰ	1		51	51
選択必修	動画作品制作Ⅰ	1		51	51
選択必修	動画制作演習Ⅱ	1		34	34
小計			425	850	1275

履修区分	科目名	年次	授業時数		年間授業時数
			前期	後期	
必修	グラフィックデザインⅢ	2	34		34
必修	エディトリアルデザインⅢ	2	68		68
必修	A I リテラシー I	2	34		34
必修	動画制作演習Ⅲ	2	34		34
必修	卒業制作 I	2		136	136
選択必修	デザイン演習Ⅲ	2	34		34
選択必修	タイポグラフィⅢ	2	68		68
選択必修	広告デザインⅡ	2	51		51
選択必修	作品制作Ⅱ	2	34		34
選択必修	D T P 講義Ⅲ	2	34		34
選択必修	情報デザインⅢ	2	34		34
選択必修	ビジュアルデザインⅡ	2	51		51
選択必修	W e b デザインⅢ	2	34		34
選択必修	W e b コーディングⅢ	2	34		34
選択必修	W e b 作品制作Ⅲ	2	34		34
選択必修	動画撮影Ⅱ	2	68		68
選択必修	動画企画Ⅱ	2	85		85
選択必修	動画編集Ⅱ	2	51		51
選択必修	動画配信 I	2	51		51
選択必修	グラフィックデザインⅣ	2		34	34
選択必修	W e b デザイン基礎 I	2		51	51
選択必修	デザイン演習Ⅳ	2		34	34
選択必修	タイポグラフィⅣ	2		51	51
選択必修	広告デザインⅢ	2		17	17
選択必修	作品制作Ⅲ	2		34	34
選択必修	エディトリアルデザインⅣ	2		34	34
選択必修	情報デザインⅣ	2		34	34
選択必修	ビジュアルデザインⅢ	2		51	51
選択必修	W e b デザインⅣ	2		34	34
選択必修	W e b コーディングⅣ	2		51	51
選択必修	W e b プログラミング I	2		51	51
選択必修	動画撮影Ⅲ	2		51	51
選択必修	動画企画Ⅲ	2		68	68
選択必修	動画編集Ⅲ	2		51	51
選択必修	動画制作演習Ⅳ	2		34	34
選択必修	動画配信Ⅱ	2		51	51
小 計			833	867	1700
合 計			1258	1717	2975
学科の修了に必要な総授業時数					1700

※ 1年次の選択必修は年間255時間（後期255時間）とし、2年次の選択必修は年間544時間（前期255時間・後期289時間）とする。

(12) 3DCGアニメーション学科

履修区分	科目名	年次	授業時数		年間授業時数
			前期	後期	
必修	デジタル制作	1	34	34	68
必修	デッサンⅠ	1	51	51	102
必修	3DCG概論	1	34	34	68
必修	3DCGアニメーションⅠ	1	51	51	102
必修	3DCGアニメーションⅡ	1	51	51	102
必修	3DCG質感設定	1	34	34	68
必修	編集技法Ⅰ	1	51	51	102
必修	3DCGモデリング	1	51	51	102
必修	背景モデリングⅠ	1	68	68	136
小計			425	425	850
必修	作品研究	2	51	51	102
必修	ポートフォリオ演習	2	51	51	102
必修	編集技法Ⅱ	2	34	34	68
必修	アナログアニメーション演習	2	34	34	68
必修	3DCG表現	2	51	51	102
必修	ライティング演習	2	102	102	204
必修	キャラモデル演習	2	51	51	102
必修	AIリテラシー	2	17	17	34
必修	背景モデリングⅡ	2	34	34	68
小計			425	425	850
合計			850	850	1700
学科の修了に必要な総授業時数					1700

(13) デジタルアニメ学科

履修区分	科目名	年次	授業時数		年間授業時数
			前期	後期	
必修	デッサンⅠ	1	51	51	102
必修	アニメ制作Ⅰ	1	119	119	238
必修	動画Ⅰ	1	136	136	272
必修	アニメ基礎Ⅰ	1	17	17	34
必修	ペイントⅠ	1	51	51	102
必修	撮影Ⅰ	1	51	51	102
小計			425	425	850
必修	デッサンⅡ	2	51	51	102
必修	アニメ制作Ⅱ	2	170	170	340
必修	動画Ⅱ	2	136	136	272
必修	アニメ基礎Ⅱ	2	17	17	34
必修	ペイントⅡ	2	34	34	68
必修	A I リテラシー	2	17	17	34
小計			425	425	850
合計			850	850	1700
学科の修了に必要な総授業時数					1700

(14) サウンドクリエイト学科

履修区分	科目名	年次	授業時数		年間授業時数
			前期	後期	
必修	キャリアデザイン	1	34	34	68
必修	D A W実習A	1	51	51	102
必修	D A W実習B	1	51	51	102
必修	シンセサイズ	1	51	51	102
必修	プレゼンテーション I	1	34	34	68
必修	A Iリテラシー	1	17	17	34
必修	聴能形成	1	17	17	34
必修	基礎実習	1	34		34
必修	作編曲論	1	34		34
必修	フォーリー実習	1	51		51
必修	音響効果A	1	51		51
必修	ミックスダウン実習	1		51	51
必修	P C演習	1		34	34
必修	インタラクティブサウンド I	1		34	34
選択必修	作編曲論応用	1		51	51
選択必修	音響効果B	1		51	51
小 計			425	476	901
必修	卒業制作	2	51	85	136
必修	コラボレーション	2	51	51	102
必修	プレゼンテーション II	2	34	34	68
必修	立体音響研究	2	51	51	102
必修	インタラクティブサウンド II	2	51	51	102
必修	インターンシップ	2	34		34
選択必修	クリエイティブワーク	2	51	51	102
選択必修	作編曲実習	2	51	51	102
選択必修	商業音楽制作	2	51	51	102
選択必修	整音技術	2	51	51	102
選択必修	MA実習	2	51	51	102
選択必修	ソングライティング	2	51	51	102
小 計			578	578	1156
合 計			1003	1054	2057
学科の修了に必要な総授業時数					1700

※ 1年次の選択必修は年間51時間、2年次の選択必修は153時間とする。

(15) サウンドテクニク学科

履修区分	科目名	年次	授業時数		年間授業時数
			前期	後期	
必修	電気工学	1	34	34	68
必修	レコーディング実習 I	1	51	51	102
必修	ステージワーク I	1	51	51	102
必修	ライティング I	1	51	51	102
必修	ビジュアルワーク I	1	51	51	102
必修	PC演習 A	1	34	34	68
必修	PC演習 B	1	51	51	102
必修	AIリテラシー	1	17	17	34
必修	基礎実習	1	34		34
必修	舞台基礎	1	51		51
必修	映像概論	1		51	51
必修	制作実習 I	1		34	34
小計			425	425	850
必修	卒業制作	2	51	51	102
必修	イベント実習	2	68	68	136
必修	映像実習	2	102	102	204
必修	制作実習 II	2	51	51	102
選択必修	クリエイティブワーク II	2	51	51	102
選択必修	レコーディング実習 II	2	51	51	102
選択必修	ステージワーク II	2	102	102	204
選択必修	MA実習	2	51	51	102
選択必修	整音技術	2	51	51	102
小計			578	578	1156
合計			1003	1003	2006
学科の修了に必要な総授業時数					1700

※ 2年次の選択必修は年間306時間（前期153時間・後期153時間）とする。

(16) 声優タレント学科

履修区分	科目名	年次	授業時数		年間授業時数
			前期	後期	
必修	ヴォイストレーニングⅠ	1	34	34	68
必修	ヴォーカルⅠ	1	51	51	102
必修	ダンスⅠ	1	34	34	68
必修	PC演習Ⅰ	1	34	34	68
必修	アフレコⅠ	1	51	51	102
必修	演劇実習Ⅰ	1	51	51	102
必修	AIリテラシー	1	17	17	34
必修	MC実習Ⅰ	1	34	34	68
必修	DJ/ナレーションⅠ	1	51	51	102
必修	イベント実習Ⅰ	1	34	34	68
必修	基礎実習	1	34		34
必修	キャリアデザイン	1		34	34
小計			425	425	850
必修	ヴォイストレーニングⅡ	2	51	51	102
必修	ヴォーカルⅡ	2	51	51	102
必修	ダンスⅡ	2	34	34	68
必修	PC演習Ⅱ	2	17	17	34
必修	アフレコⅡ	2	51	51	102
必修	演劇実習Ⅱ	2	51	51	102
必修	進路対策	2	34	34	68
必修	AIリテラシー	2	17	17	34
必修	DJ/ナレーションⅡ	2	51	51	102
必修	MC実習Ⅱ	2	34	34	68
必修	イベント実習Ⅱ	2	34	34	68
小計			425	425	850
合計			850	850	1700
学科の修了に必要な総授業時数					1700

(17) 建築インテリアデザイン学科

① 建築デザインコース

履修区分	科目名	年次	授業時数		年間授業時数
			前期	後期	
必修	建築CG	1	102	102	204
必修	CAD設計製図Ⅰ	1	102	102	204
必修	AIリテラシー	1	17	17	34
必修	基礎製図	1	102		102
必修	設計演習Ⅰ	1	102		102
必修	建築計画Ⅰ	1	51		51
必修	建築材料Ⅰ	1	34		34
必修	建築一般構造	1		51	51
必修	設計演習Ⅱ	1		102	102
必修	建築法規Ⅰ	1		34	34
必修	建築生産Ⅰ	1		34	34
必修	構造力学Ⅰ	1		34	34
小計			510	476	986
必修	CAD設計製図Ⅱ	2	102	102	204
必修	設計演習Ⅲ	2	102		102
必修	建築計画Ⅱ	2	51		51
必修	建築計画Ⅲ	2	51		51
必修	環境工学	2	51		51
必修	建築設備	2	34		34
必修	建築材料Ⅱ	2	34		34
必修	建築法規Ⅱ	2		68	68
必修	建築生産Ⅱ	2		34	34
必修	構造力学Ⅱ	2		34	34
必修	設計演習Ⅳ	2		204	204
小計			425	442	867
合計			935	918	1853
学科の修了に必要な総授業時数					1853

② 建築インテリアコース

履修区分	科目名	年次	授業時数		年間授業時数
			前期	後期	
必修	建築CG	1	102	102	204
必修	CAD設計製図Ⅰ	1	102	102	204
必修	AIリテラシー	1	17	17	34
必修	基礎製図	1	102		102
必修	設計演習Ⅰ	1	102		102
必修	建築計画Ⅰ	1	51		51
必修	建築材料Ⅰ	1	34		34
必修	建築一般構造	1		51	51
必修	設計演習Ⅱ	1		102	102
必修	建築法規Ⅰ	1		34	34
必修	建築生産Ⅰ	1		34	34
必修	構造力学Ⅰ	1		34	34
小計			510	476	986
必修	CAD設計製図Ⅱ	2	102	102	204
必修	設計演習Ⅲ	2	102		102
必修	建築計画Ⅱ	2	51		51
必修	建築計画Ⅲ	2	51		51
必修	環境工学	2	51		51
必修	建築設備	2	34		34
必修	建築材料Ⅱ	2	34		34
必修	建築法規Ⅱ	2		68	68
必修	建築生産Ⅱ	2		34	34
必修	構造力学Ⅱ	2		34	34
必修	設計演習Ⅳ	2		204	204
小計			425	442	867
合計			935	918	1853
学科の修了に必要な総授業時数					1853

(18) インダストリアルデザイン学科

履修区分	科目名	年次	授業時数		年間授業時数
			前期	後期	
必修	制作演習Ⅰ	1	68	68	136
必修	コンセプトワークⅠ	1	51	51	102
必修	製品設計Ⅰ	1	68	68	136
必修	プロダクトデザインⅠ	1	51	51	102
必修	機械設計Ⅰ	1	51	51	102
必修	製品企画Ⅰ	1	51	51	102
必修	3次元CAD設計Ⅰ	1	51	51	102
必修	3次元CADデザインⅠ	1	34	34	68
小計			425	425	850
必修	制作演習Ⅱ	2	68	68	136
必修	コンセプトワークⅡ	2	51	51	102
必修	製品設計Ⅱ	2	68	68	136
必修	プロダクトデザインⅡ	2	51	51	102
必修	機械設計Ⅱ	2	51	51	102
必修	製品企画Ⅱ	2	34	34	68
必修	3次元CAD設計Ⅱ	2	51	51	102
必修	3次元CADデザインⅡ	2	34	34	68
必修	A Iリテラシー	2	17	17	34
小計			425	425	850
合計			850	850	1700
学科の修了に必要な総授業時数					1700

(19) 国際コミュニケーション学科

履修区分	科目名	年次	授業時数		年間授業時数
			前期	後期	
必修	コンピュータ演習Ⅰ	1	68	68	136
必修	ビジネス演習Ⅰ	1	51	51	102
必修	キャリアデザインⅠ	1	51	51	102
必修	コミュニケーション技法Ⅰ	1	85	85	170
必修	日本語能力試験対策Ⅰ	1	170	170	340
小計			425	425	850
必修	コンピュータ演習Ⅱ	2	68	68	136
必修	ビジネス演習Ⅱ	2	68	68	136
必修	キャリアデザインⅡ	2	68	68	136
必修	コミュニケーション技法Ⅱ	2	68	68	136
必修	日本語能力試験対策Ⅱ	2	153	153	306
小計			425	425	850
合計			850	850	1700
学科の修了に必要な総授業時数					1700

(20) 総合研究科

① 建築コース

履修区分	科目名	年次	授業時数		年間授業時数
			前期	後期	
必修	建築総合研究	1	408	408	816
合 計			408	408	816
学科の修了に必要な総授業時数					816

② CGコース

履修区分	科目名	年次	授業時数		年間授業時数
			前期	後期	
必修	企画制作	1	221	221	442
必修	ゼミナール	1	68	68	136
必修	キャリア実習Ⅲ	1	34	34	68
必修	3DCG合同演習Ⅰ	1	51	51	102
必修	3DCG合同演習Ⅱ	1	51	51	102
合 計			425	425	850
学科の修了に必要な総授業時数					850

2 文化・教養専門課程

(1) 日本語学科

① 進学2年コース

履修区分	科目名	年次	授業時数		年間授業時数
			前期	後期	
必修	日本語初級聴解	1	68		68
必修	日本語初級会話	1	34		34
必修	日本語初級読解	1	51		51
必修	日本語初級作文	1	17		17
必修	日本語初級文法	1	136		136
必修	日本語初級文字・語彙	1	85		85
必修	日本語中級聴解	1		68	68
必修	日本語中級会話	1		34	34
必修	日本語中級読解	1		85	85
必修	日本語中級作文	1		34	34
必修	日本語中級文法	1		102	102
必修	日本語中級文字・語彙	1		68	68
必修	演習 I	1	34	34	68
小計			425	425	850
必修	日本語上級 I 聴解	2	68		68
必修	日本語上級 I 会話	2	34		34
必修	日本語上級 I 読解	2	102		102
必修	日本語上級 I 小論文	2	34		34
必修	日本語上級 I 文法	2	85		85
必修	日本語上級 I 文字・語彙	2	68		68
必修	日本語上級 II 聴解	2		68	68
必修	日本語上級 II 会話	2		34	34
必修	日本語上級 II 読解	2		102	102
必修	日本語上級 II 小論文	2		34	34
必修	日本語上級 II 文法	2		85	85
必修	日本語上級 II 文字・語彙	2		68	68
必修	演習 II	2	34	34	68
小計			425	425	850
合計			850	850	1700
学科の修了に必要な総授業時数					1700

② 進学1年6か月コース

履修区分	科目名	年次	授業時数		年間授業時数
			前期	後期	
必修	日本語初級聴解	1		68	68
必修	日本語初級会話	1		34	34
必修	日本語初級読解	1		51	51
必修	日本語初級作文	1		17	17
必修	日本語初級文法	1		136	136
必修	日本語初級文字・語彙	1		85	85
必修	演習 I	1		34	34
小計				425	425
必修	日本語中級聴解	2	68		68
必修	日本語中級会話	2	34		34
必修	日本語中級読解	2	85		85
必修	日本語中級作文	2	34		34
必修	日本語中級文法	2	102		102
必修	日本語中級文字・語彙	2	68		68
必修	日本語上級 I 聴解	2		68	68
必修	日本語上級 I 会話	2		34	34
必修	日本語上級 I 読解	2		102	102
必修	日本語上級 I 小論文	2		34	34
必修	日本語上級 I 文法	2		85	85
必修	日本語上級 I 文字・語彙	2		68	68
必修	演習 II	2	34	34	68
小計			425	425	850
合計			425	850	1275
学科の修了に必要な総授業時数					1275

別表 2

1 工業専門課程

(単位：円)

学科名	入学検定料 出願時	入学金 初年度のみ	授業料 年額	施設実習諸費 年額
I T エキスパート学科	20,000	200,000	720,000	400,000
I T スペシャリスト学科	20,000	200,000	720,000	400,000
情報処理工学科	20,000	200,000	720,000	400,000
A I システム開発学科	20,000	200,000	720,000	400,000
情報工学科	20,000	200,000	680,000	400,000
情報ビジネス学科	20,000	200,000	680,000	400,000
プログラミング学科	20,000	200,000	720,000	400,000
e s p o r t s エンジニア学科	20,000	200,000	720,000	400,000
ゲームエンジニア学科	20,000	200,000	720,000	400,000
ゲーム開発研究学科	20,000	200,000	720,000	400,000
3 D C G アニメーション学科	20,000	200,000	680,000	400,000
デジタルアニメ学科	20,000	200,000	680,000	400,000
グラフィックデザイン学科	20,000	200,000	680,000	400,000
サウンドクリエイト学科	20,000	200,000	680,000	490,000
サウンドテクニク学科	20,000	200,000	680,000	490,000
声優タレント学科	20,000	200,000	680,000	490,000
建築インテリアデザイン学科	20,000	200,000	680,000	400,000
インダストリアルデザイン学科	20,000	200,000	680,000	400,000
国際コミュニケーション学科	20,000	200,000	680,000	400,000
総合研究科 (建築コース)	—	—	750,000	150,000
総合研究科 (CGコース)	—	—	500,000	200,000

2 文化・教養専門課程

(単位：円)

学科名	入学検定料 出願時	入学金 初年度のみ	授業料 上段：1年次・下段：2年次	教育充実費 上段：1年次・下段：2年次
日本語学科 (進学2年コース)	30,000	50,000	620,000 620,000	50,000 50,000
日本語学科 (進学1年6か月コース)	30,000	50,000	620,000 310,000	50,000 25,000

教材費は日本語学科学生規則に定める。

学校法人コンピュータ総合学園 神戸電子専門学校
〒650-0003 兵庫県神戸市中央区山本通1丁目6番35号
