

科目シラバス (2022年度)

--

■科目基本情報

科目名	プロジェクト実習	科目コード	5560
授業時数/週	10 時間/週	年次・学期	3 年 ・ 通期
必修/選択区分	選択必修	授業形態	実習
担当教員	後藤田 徹、菫蒲 涼一郎		
教員の実務経験			
職業実践専門課程		連携企業等	
備考			

■科目詳細情報

授業概要	制作実習や探求等のプロジェクトを実践し、スケジューリングおよびコミュニケーションなどのプロジェクト管理に必要な力を身につけることを目標とする。											
到達目標	新しい技術の研鑽および研究の結果プレゼン、卒業制作で3年間で学んだ技術を活かしたゲームの製作を目標とする。											
授業方法	プロジェクト毎にチームに分かれ実習を行い、成果物のプレゼンや作品発表を行う。											
実践的教育の内容												
成績評価方法	筆記試験 定期試験	0%	筆記試験 小テスト	0%	実技試験	100%	課題評価	0%	平常評価	0%	合計	100%
	技術研鑽や課題のプレゼン報告、卒業作品制作および卒業課題のプレゼンおよび提出など。											
授業外における学修	特になし											
教科書・教材	なし											
参考文献・資料	特になし											
履修上の留意点	特になし											
授業計画	第1週	1期プロジェクト チーム企画・プレゼン・編成										
	第2週	1期プロジェクト チーム企画・プレゼン・編成										
	第3週	1期プロジェクト チーム企画・プレゼン・編成										
	第4週	1期プロジェクト 技術研鑽 (計画)										
	第5週	1期プロジェクト 技術研鑽										
	第6週	1期プロジェクト 技術研鑽										
	第7週	1期プロジェクト 技術研鑽 (中間チェック)										
	第8週	1期プロジェクト 技術研鑽										
	第9週	1期プロジェクト 技術研鑽										
	第10週	1期プロジェクト 技術研鑽										
	第11週	1期プロジェクト 技術研鑽 (プレゼン)										
	第12週	2期プロジェクト チーム企画・プレゼン・編成										
	第13週	2期プロジェクト チーム企画・プレゼン・編成										
	第14週	2期プロジェクト 卒業課題 (計画)										
	第15週	2期プロジェクト 卒業課題 (α版制作)										
	第16週	2期プロジェクト 卒業課題 (α版制作)										
	第17週	2期プロジェクト 卒業課題 (α版制作)										

授業計画	第18週	2期プロジェクト 卒業課題（中間チェック）
	第19週	2期プロジェクト 卒業課題（ $\alpha$ 版制作）
	第20週	2期プロジェクト 卒業課題（ $\alpha$ 版制作）
	第21週	2期プロジェクト 卒業課題（ $\alpha$ 版制作）
	第22週	2期プロジェクト 卒業課題（中間チェック）
	第23週	2期プロジェクト 卒業課題（ $\beta$ 版制作）
	第24週	2期プロジェクト 卒業課題（ $\beta$ 版制作）
	第25週	2期プロジェクト 卒業課題（ $\beta$ 版制作）
	第26週	2期プロジェクト 卒業課題（ $\beta$ 版中間チェック）
	第27週	2期プロジェクト 卒業課題（マスター版制作）
	第28週	2期プロジェクト 卒業課題（マスター版制作）
	第29週	2期プロジェクト 卒業課題（マスター版制作）
	第30週	2期プロジェクト 卒業課題（マスター版制作）
	第31週	2期プロジェクト 卒業課題（マスター版制作）
	第32週	2期プロジェクト 卒業課題（プレゼン）
	第33週	2期プロジェクト 卒業課題（提出）
第34週	2期プロジェクト 卒業課題（再提出）	