

科目シラバス（2022年度）

--

■科目基本情報

科目名	業界研究	科目コード	6670
授業時数/週	1 時間/週	年次・学期	1 年 ・ 通期
必修/選択区分	必修	授業形態	演習
担当教員	青山 宏和		
教員の実務経験			
職業実践専門課程 備考		連携企業等	

■科目詳細情報

授業概要	業界の方からセミナーを受講し、業界の理解と将来目指す企業（業種）に必要なスキルを認識し、技術習得を行う。											
到達目標	<ul style="list-style-type: none"> ・業界で求められている技術を理解し、将来必要とされる技術習得の足掛かりとする。 ・チーム制作における必要な技術を学ぶ。 											
授業方法	セミナー受講にあたり、事前の企業研究と実施後の報告書により内容を確認し、必要に応じて報告書の書き方等の指導を行う。											
実践的教育の内容												
成績評価方法	筆記試験 定期試験	0%	筆記試験 小テスト	0%	実技試験	0%	課題評価	100%	平常評価	0%	合計	100%
	セミナー受講後、企業研究および報告書の提出により評価を行う											
授業外における学修	次回のセミナー実施企業の会社研究をWebなどを利用して事前に行う											
教科書・教材	適宜提供するデジタルデータ											
参考文献・資料	特になし											
履修上の留意点	特になし											
授業計画	第1週	パソコンでの実行操作と入出力処理、制御構造の理解 パソコンの操作方法、入出力処理、制御文を理解する										
	第2週	制御構造と配列の処理についての理解 制御文、配列処理をサンプルプログラムを通して理解する										
	第3週	ポインタの概念、使い方の理解 複数のサンプルプログラムを通して、ポインタ処理を使ったプログラムを理解する										
	第4週	関数の概念と使い方の理解 関数を使う上で必要な、引数や戻り値、値渡しやアドレス渡しを理解する										
	第5週	構造体の仕組みと使い方の理解 サンプルプログラムを使って、構造体の使い方を理解する										
	第6週	C言語プログラミング能力認定試験2級問題演習 過去の類似問題を通して、演習と解説を行う										
	第7週	C言語プログラミング能力認定試験2級問題演習 C言語プログラミング能力認定試験受験										
	第8週	今までの習った内容を元にオリジナルゲーム（作品）の制作 わからないところは調べたり聞いたりしながら、小規模なプログラムを完成させる										
	第9週	オリエンテーションとアイスブレイク・ワークショップ（1）										
	第10週	アイスブレイク・ワークショップ（2）										
	第11週	業界セミナー（1）の事前研究										
	第12週	業界セミナー（1）と報告書作成										
	第13週	報告書作成におけるコメント、業界セミナー（2）の事前研究										
	第14週	業界セミナー（2）と報告書作成										
第15週	報告書作成におけるコメント、業界セミナー（3）の事前研究											
第16週	業界セミナー（3）と報告書作成											
第17週	報告書作成におけるコメント、業界セミナー（4）の事前研究											

授業計画	第18週	業界セミナー（４）と報告書作成
	第19週	アイデア出しワーク（１）
	第20週	アイデア出しワーク（２）
	第21週	報告書作成におけるコメント、業界セミナー（３）の事前研究
	第22週	業界セミナー（３）と報告書作成
	第23週	報告書作成におけるコメント、業界セミナー（４）の事前研究
	第24週	業界セミナー（４）と報告書作成
	第25週	アイデア出しワーク（３）
	第26週	アイデア出しワーク（４）
	第27週	報告書作成におけるコメント、業界セミナー（５）の事前研究
	第28週	業界セミナー（５）と報告書作成
	第29週	報告書作成におけるコメント、業界セミナー（６）の事前研究
	第30週	業界セミナー（６）と報告書作成
	第31週	報告書作成におけるコメント、業界セミナー（７）の事前研究
	第32週	業界セミナー（７）と報告書作成
	第33週	報告書作成におけるコメント、業界セミナー（８）の事前研究
第34週	業界セミナー（８）と報告書作成	