

科目シラバス 2024年度

--

■科目基本情報

科目名	キャリアデザイン I	科目コード	5600
授業時数/週	1 時間/週	年次・学期	1 年 ・ 通期
必修/選択区分	必修	授業形態	演習
担当教員	青山宏和		
教員の実務経験	無	実務経験職種	
職業実践専門課程		連携企業等	
備考			

■科目詳細情報

授業概要	業界の方からのセミナーを通して、業界の理解と将来目指す企業（業種）で必要なスキルを認識し、演習を通して技術習得を行う。											
到達目標	業界で求められている技術を理解して、将来必要とされる技術習得の足掛かりとし、チーム制作における必要な技術を学ぶことを目標とする。											
授業方法	セミナー受講にあたり、事前の企業研究と実施後の報告書により内容を確認し、必要に応じて報告書等の書き方指導を行う。											
実践的教育の内容												
成績評価方法	筆記試験 定期試験	0%	筆記試験 小テスト	0%	実技試験	0%	課題評価	100%	平常評価	0%	合計	100%
	セミナー実施後、企業研究や受講報告書の提出内容により評価する。											
授業外における学修	受講するセミナーの会社研究をWeb等を利用して事前に行う。											
教科書・教材	なし											
参考文献・資料	特になし											
履修上の留意点	特になし											
授業計画	第1週	パソコン基本操作、ソフトウェアの使い方 パソコンの基本操作、各種ソフトウェアの使用方法を学習する										
	第2週	入出力処理、制御構造 キーボード入力、画面出力、制御文に関してサンプルを通して理解を深める										
	第3週	制御構造と配列処理 制御文と配列処理の基礎学習を行う										
	第4週	学生個人面談 担任教員との個人面談を実施										
	第5週	乱数の活用、配列の応用処理 乱数を使用したサンプルの作成、シャッフル処理やサーチ処理の学習										
	第6週	ポインタ 複数のサンプルを通して、ポインタの活用法を学習する										
	第7週	関数、構造体 関数や構造体の基礎を学び、サンプルを通して理解を深める										
	第8週	C言語プログラミング能力認定試験2級問題演習 過去の類似問題を通して、演習と解説を行う										
	第9週	C言語プログラミング能力認定試験2級問題演習 C言語プログラミング能力認定試験受験										
	第10週	オリエンテーションとアイスブレイク 授業の進め方、チームでのワークについて										
	第11週	アイスブレイク・ワークショップ(1) ワークショップの進め方について										
	第12週	業界セミナー視聴(1) セミナーを視聴し、内容を個人レベルでまとめる										
	第13週	業界セミナー(1)におけるワークショップ(2) セミナーの中の内容をピックアップし、チームで議論を行う										
	第14週	5W1Hと報告書作成 5W1Hの理解と実例をもとに演習を行う										
	第15週	ワークショップ(3)と発表 テーマをもとに、グループワークを行う										
	第16週	業界セミナー視聴(2)と報告書作成 業界セミナーを視聴し、報告書を作成する										
	第17週	業界セミナー(2)におけるワークショップ(4) セミナーの内容をもとに、チームで議論を行う										

授業計画	第18週	ワークショップ(4)の発表 議論した内容を発表し、講評を行う
	第19週	業界セミナー視聴(3)と報告書作成 セミナーを視聴し、報告書を作成する
	第20週	業界セミナー(3)におけるワークショップ(5) セミナー内容をもとに、グループワークを実施する
	第21週	ワークショップ(5)の発表 グループワークした内容の発表と講評を行う
	第22週	アイデア出しワーク(1) アイデア出しの紹介とグループワークで実践を行う
	第23週	アイデア出しワーク(2) グループワークと発表および講評を行う
	第24週	業界セミナー視聴(4)と報告書作成 セミナーを視聴し、報告書を作成する
	第25週	業界セミナー(4)におけるワークショップ(6) セミナー内容をもとに、グループワークを実施する
	第26週	アイデア出しワーク(3) グループワークと発表および講評を行う
	第27週	アイデア出しワーク(4) グループワークと発表および講評を行う
	第28週	マインドマップ(1) マインドマップの紹介
	第29週	マインドマップ(2) テーマをもとに、マインドマップを作成する演習を行う
	第30週	マインドマップ(3) テーマをもとに、マインドマップを作成する演習を行う
	第31週	ワークショップ(7) 今までの内容をもとにテーマに沿ったグループワークを実施する
	第32週	業界セミナー視聴(5)と報告書作成 セミナーを視聴し、報告書を作成する
	第33週	年度末制作(1) 制作課題の作成
	第34週	年度末制作(2) 制作課題の作成