

科目シラバス 2024年度

--

■科目基本情報

科目名	ゲームアルゴリズム	科目コード	B870
授業時数/週	4 時間/週	年次・学期	2 年 ・ 通期
必修/選択区分	選択必修	授業形態	演習
担当教員	岡本正輝		
教員の実務経験	無	実務経験職種	
職業実践専門課程		連携企業等	
備考			

■科目詳細情報

授業概要	ブラウザ上で使用できるScratchを使用し演習で教えるゲームと、自身で考えたゲームを制作し、簡単なゲーム開発についてのアルゴリズム力を鍛え、プログラミングに必要な知識をアルゴリズム力を身につける。											
到達目標	自身でゲームを考え、それを形にするアルゴリズム力・プログラミング能力と、そのゲームを期日までに完成させるスケジュール管理能力、そして作成したゲームを評価しあうコミュニケーション能力を身につける。											
授業方法	Scratchの基本的な仕様について講義をしたのち、様々なジャンルのゲーム制作を演習する。											
実践的教育の内容												
成績評価方法	筆記試験 定期試験	0%	筆記試験 小テスト	0%	実技試験	0%	課題評価	100%	平常評価	0%	合計	100%
	個人で制作したゲーム課題を、授業で行っている技術を最低限使っているかで評価する。											
授業外における学修	授業課題とは別に単元ごとに課される自主制作課題や研究課題に取り組むこと。											
教科書・教材	なし											
参考文献・資料	Scratchの達人：ISBN9784297132200											
履修上の留意点	特になし											
授業計画	第1週	scratchとは scratchについての講義・環境構築										
	第2週	scratchとは scratchの使い方についての講義										
	第3週	シューティングゲーム演習 シューティングゲームに必要なアルゴリズムについての講義とその演習										
	第4週	シューティングゲーム演習 シューティングゲームに必要なアルゴリズムについての講義とその演習										
	第5週	シューティングゲーム演習 シューティングゲームに必要なアルゴリズムについての講義とその演習										
	第6週	ゲームアイデアについて ゲームのアイデア出しについての講義										
	第7週	ゲームアイデアについて ゲームのアイデア出しについての講義										
	第8週	シューティングゲーム演習 自身で考えたシューティングゲーム制作の演習										
	第9週	シューティングゲーム演習 自身で考えたシューティングゲーム制作の演習										
	第10週	シューティングゲーム演習 自身で考えたシューティングゲーム制作の演習										
	第11週	シューティングゲーム演習 自身で考えたシューティングゲーム制作の演習										
	第12週	シューティングゲーム演習 自身で考えたシューティングゲーム制作の演習										
	第13週	シューティングゲーム演習 自身で考えたシューティングゲーム制作の演習										
	第14週	シューティングゲーム演習 自身で考えたシューティングゲーム制作の演習										
	第15週	シューティングゲーム演習 自身で考えたシューティングゲーム制作の演習										
	第16週	シューティングゲーム演習 自身で考えたシューティングゲーム制作の演習										
	第17週	シューティングゲーム演習 自身で考えたシューティングゲーム制作の演習										

授業計画	第18週	ミニゲーム演習 ミニゲームに必要なアルゴリズムについての講義とその演習
	第19週	ミニゲーム演習 ミニゲームに必要なアルゴリズムについての講義とその演習
	第20週	ミニゲーム演習 ミニゲームに必要なアルゴリズムについての講義とその演習
	第21週	ミニゲーム演習 ミニゲームに必要なアルゴリズムについての講義とその演習
	第22週	ミニゲーム演習 ミニゲームに必要なアルゴリズムについての講義とその演習
	第23週	ゲームアイデアについて ゲームのアイデア出しについての講義
	第24週	ゲームアイデアについて ゲームのアイデア出しについての講義
	第25週	ミニゲーム演習 自身で考えたミニゲーム制作の演習
	第26週	ミニゲーム演習 自身で考えたミニゲーム制作の演習
	第27週	ミニゲーム演習 自身で考えたミニゲーム制作の演習
	第28週	ミニゲーム演習 自身で考えたミニゲーム制作の演習
	第29週	ミニゲーム演習 自身で考えたミニゲーム制作の演習
	第30週	ミニゲーム演習 自身で考えたミニゲーム制作の演習
	第31週	ミニゲーム演習 自身で考えたミニゲーム制作の演習
	第32週	ミニゲーム演習 自身で考えたミニゲーム制作の演習
	第33週	ミニゲーム演習 自身で考えたミニゲーム制作の演習
	第34週	ミニゲーム演習 自身で考えたミニゲーム制作の演習