

# 科目シラバス (2022年度)

--

## ■科目基本情報

科目名	建築CG	科目コード	3000
授業時数/週	6 時間/週	年次・学期	1 年 ・ 通期
必修/選択区分	必修	授業形態	演習
担当教員	山内貴文, 高岸直人, 太田貴子		
教員の実務経験	実務経験のある教員による授業科目		
職業実践専門課程	企業等と連携した実習・演習科目	連携企業等	BURNISH Viz Studio
備考			

## ■科目詳細情報

授業概要	建築物やインテリア空間を魅力的かつ正確に伝える上で、重要なツールである3DCAD、Photoshop等について学び、プレゼンテーションに必要な技術を身に付ける。合わせて建築CGを活用した建築基本計画手法を学ぶ。											
到達目標	3D-CADの使用方法を習得し、建築インテリアCGの作成方法を学び、建築インテリアCGを利用した質感の検討、照明計画、および、建築基本計画手法を学ぶ。合わせてPhotoshop等の基礎スキルを身に付け、プレゼンテーション力向上を目指す。											
授業方法	オペレーションを中心とした講義で基本操作を習得した上で、演習課題を繰り返し行う。											
実践的教育の内容	様々な建築物の設計やインテリアデザインに携わっている建築CGデザイナーの教員を中心に、3DCADやPhotoshopなどを通じて、実務で必要とされるプレゼンテーションの技術及び建築やインテリアに関わる知識について指導を行う。											
成績評価方法	筆記試験 定期試験	0%	筆記試験 小テスト	0%	実技試験	50%	課題評価	40%	平常評価	10%	合計	100%
	実技試験：課題要件に沿ったCGが作成されていること、テクスチャ等が適切な内容であるかを判断する。課題評価：提出率を基に評価する。平常評価：出席率8割以上と意欲を基に評価する。											
授業外における学修	予習をする必要はないが、スキル習得のため常に復習を心がけてほしい。											
教科書・教材	オリジナルテキスト											
参考文献・資料	特になし											
履修上の留意点	特になし											
授業計画	第1週	3dsMax基本操作(1) 作成コマンド (移動・回転・コピー・頂点移動)										
	第2週	3dsMax基本操作(2) 編集コマンド (プール・押し出し・窓)										
	第3週	3dsMax基本操作(3) 編集コマンド (階段 螺旋階段等)										
	第4週	3dsMax演習(1) インテリアCG作成										
	第5週	3dsMax演習(2) 小屋の作成										
	第6週	3dsMax基本操作(4) / 3dsMax演習(3) 編集コマンド(カメラ) / 平屋建て木造住宅の作成										
	第7週	3dsMax演習(4) 平屋建て木造住宅の作成										
	第8週	3dsMax演習(5) 2階建て事務所ビルの作成										
	第9週	3dsMax演習(6) 2階建て事務所ビルの作成										
	第10週	3dsMax演習(7) 2階建て木造住宅の作成(1)										
	第11週	3dsMax演習(8) 2階建て木造住宅の作成(2)										
	第12週	3dsMax演習(9) 2階建て木造住宅の作成(3)										
	第13週	3dsMax演習(10) 2階建て木造住宅の作成(4)										
	第14週	3dsMax演習(11) 2階建て木造住宅の作成(5)										
	第15週	3dsMax基本操作(4) 編集コマンド (マテリアル)										
	第16週	3dsMax基本操作(4) 編集コマンド (ライト・レンダリング)										
	第17週	前期期末試験 2階建て木造住宅の作成										

授業計画	第18週	Photoshop実習(1) テキストに沿って基本操作を覚える
	第19週	Photoshop実習(2) テキストに沿って基本操作を覚える
	第20週	Photoshop実習(3) テキストに沿って基本的な写真合成操作を覚える
	第21週	Photoshop実習(4) テキストに沿って基本的な写真合成操作を覚え
	第22週	Photoshop実習(5) テキストに沿って基本的な写真合成操作を覚える
	第23週	Photoshop実習(6) テキストに沿って必要に応じて使用する操作を覚える
	第24週	Photoshop実習(7) テキストに沿って必要に応じて使用する操作を覚える
	第25週	Photoshop実習(8) テキストに沿って必要に応じて使用する操作を覚える
	第26週	3dmax/Photoshop実習(1) 課題データを使い応用操作を覚える (テキスト p. 227～p. 236)
	第27週	3dmax/Photoshop実習(2) 課題データを使い応用操作を覚える
	第28週	3dmax/Photoshop実習(3) 課題データを使い応用操作を覚える
	第29週	3dmax/Photoshop実習(4) 課題データを使い応用操作を覚える
	第30週	3dmax/Photoshop実習(5) 課題データを使い応用操作を覚え
	第31週	プレゼンテーション実習(1) 設計課題のプレゼンテーションシートを作成する
	第32週	プレゼンテーション実習(2) 設計課題のプレゼンテーションシートを作成する
	第33週	プレゼンテーション実習(3) 設計課題のプレゼンテーションシートを作成する
	第34週	後期期末試験 平屋木造住宅の作成/マンションの作成及び点景の追加