

科目シラバス (2022年度)

--

■科目基本情報

科目名	C#Ⅱ	科目コード	9960
授業時数/週	4 時間/週	年次・学期	2 年 ・ 後期
必修/選択区分	選択必修	授業形態	実習
担当教員	山口あかね、樋口徹		
教員の実務経験	実務経験のある教員による授業科目		
職業実践専門課程		連携企業等	
備考			

■科目詳細情報

授業概要	VisualStudioによるC#の開発を学習する。C#Ⅰで学習した文法内容に追加して更に進んだ内容を学習する。ファイル操作や複数フォームでのデータ受渡しなどの実際の開発に直結した内容を学習する。											
到達目標	C#Ⅰより進んだ内容でアプリケーション開発ができるようになる。他の言語では学習しなかったタイマーを用いたプログラミングやピクチャボックスに対する描画などを理解する。ファイルからデータを読み書きすることも学習する。											
授業方法	VisualStudioの使用法の説明、文法説明、課題解説の講義と課題作成の実習											
実践的教育の内容	C#Ⅰより進んだアプリケーション作成の課題作成を学習する。徐々にレベルアップした課題作成に取り組む。課題作成を通じ、最終的には個人開発やグループ開発での作品制作に役立つような知識や技術を習得できるようにする。											
成績評価方法	筆記試験 定期試験	0%	筆記試験 小テスト	10%	実技試験	60%	課題評価	25%	平常評価	5%	合計	100%
	文法筆記試験30分、実技試験60分の試験を3回実施し、3回目は期末試験となる。平常評価はC#Ⅰの時間の出席状況と課題提出状況とする。											
授業外における学修	特になし											
教科書・教材	「やさしいC#」第3版 SBクリエイティブ：ISBN978-4-8156-0392-2											
参考文献・資料	特になし											
履修上の留意点	課題と実習試験での評価になるので多数の課題あり											
授業計画	第1週	タイマーの使用法 タイマーを使ったプログラムの学習										
	第2週	タイマーを使ったプログラムの課題(1) 「電光掲示板」課題の解説と実習での作成										
	第3週	タイマーを使ったプログラムの課題(2) 「アラーム」課題の解説と実習での作成										
	第4週	トラックバー、メニューの使用法 トラックバー、メニューを使ったプログラムの学習										
	第5週	トラックバー、メニューを使ったプログラムの課題 トラックバー、メニューを使った課題の解説と実習での作成										
	第6週	アレイリスト、リストの使用法・実習&文法小テスト① アレイリスト、リストを使ったプログラムの学習										
	第7週	アレイリスト、リストを使ったプログラムの課題 アレイリスト、リストを使った課題の解説と実習での作成										
	第8週	ファイル操作 ファイルからのデータの入力や出力を学習										
	第9週	ファイルを使ったプログラムの課題(1) ファイルを使った課題の解説と実習での作成										
	第10週	ファイルを使ったプログラムの課題(2)・実習&文法小テスト② 「郵便番号からの住所検索」課題の解説と実習での作成										
	第11週	総合課題：シューティングゲーム シューティングゲームの課題の解説と実習での作成										
	第12週	文字列操作の使用法 文字列操作を使ったプログラムの学習										
	第13週	文字列操作を使ったプログラムの課題 文字列操作を使った課題の解説と実習での作成										
	第14週	グラフィック表示の使用法 グラフィック表示を使ったプログラムの学習										
	第15週	グラフィック表示を使ったプログラムの課題 グラフィック表示を使った課題の解説と実習での作成										
	第16週	後期期末試験(実習&文法試験) 実習での試験を実施										
	第17週	課題最終提出・実習試験追試 最終の課題提出と実習試験の追試を実施										