

# 科目シラバス (2021年度)

--

## ■科目基本情報

科目名	C#Ⅱ	科目コード	9960
授業時数/週	4 時間/週	年次・学期	2 年 ・ 後期
必修/選択区分	選択必修	授業方法	実習
担当教員	山口あかね, 樋口徹		
教員の実務経験	実務経験のある教員による授業科目		
職業実践専門課程		連携企業等	
備考			

## ■科目詳細情報

授業概要	VisualStudioによるC#の進んだ内容の開発を学習する。タイマー・ファイル操作などの文法事項を中心とした応用プログラム作成を理解し、アプリケーションの開発を習得していく。											
到達目標	C#Ⅰより進んだ内容でプログラミングができるようになる。他の言語では学習しなかったタイマーを用いてのプログラミングやピクチャボックスに対する描画などを理解する。ファイルからデータを読み書きすることも学習する。											
授業方法	VisualStudioの使用法の説明、文法説明、課題解説の講義と課題作成の実習											
実践的教育の内容												
成績評価方法	筆記試験 定期試験	0%	筆記試験 小テスト	10%	実技試験	60%	課題評価	25%	平常評価	5%	その他	0%
	実技試験は2時間連続で行う実習テストを行う。平常評価はC#Ⅰの時間の出席率を10分の1とする。											
授業外における学修	特になし											
教科書・教材	確かな力が身につくC#「超」入門 SBクリエイティブ 神戸電子オリジナル課題プリント											
参考文献・資料	特になし											
履修上の留意点	課題と実習試験での評価になるので多数の課題あり											
授業計画	第1週	タイマーの使用方法 タイマーを使ったプログラムの学習										
	第2週	タイマーを使ったプログラムの課題(1) 「電光掲示板」課題の解説と実習での作成										
	第3週	タイマーを使ったプログラムの課題(2) 「アラーム」課題の解説と実習での作成										
	第4週	トラックバー、メニューの使用法 トラックバー、メニューを使ったプログラムの学習										
	第5週	トラックバー、メニューを使ったプログラムの課題 トラックバー、メニューを使った課題の解説と実習での作成										
	第6週	アレイリスト、リストの使用法・実習&文法小テスト① アレイリスト、リストを使ったプログラムの学習										
	第7週	アレイリスト、リストを使ったプログラムの課題 アレイリスト、リストを使った課題の解説と実習での作成										
	第8週	ファイル操作 ファイルからのデータの入力や出力を学習										
	第9週	ファイルを使ったプログラムの課題(1) ファイルを使った課題の解説と実習での作成										
	第10週	ファイルを使ったプログラムの課題(2)・実習&文法小テスト② 「郵便番号からの住所検索」課題の解説と実習での作成										
	第11週	総合課題：シューティングゲーム シューティングゲームの課題の解説と実習での作成										
	第12週	文字列操作の使用法 文字列操作を使ったプログラムの学習										
	第13週	文字列操作を使ったプログラムの課題 文字列操作を使った課題の解説と実習での作成										
	第14週	グラフィック表示の使用法 グラフィック表示を使ったプログラムの学習										
	第15週	グラフィック表示を使ったプログラムの課題 グラフィック表示を使った課題の解説と実習での作成										
	第16週	後期期末試験(実習&文法試験) 実習での試験を実施										
	第17週	課題最終提出・実習試験追試 最終の課題提出と実習試験の追試を実施										