

科目シラバス (2022年度)

--

■科目基本情報

科目名	システム開発演習	科目コード	5280
授業時数/週	4 時間/週	年次・学期	3 年 ・ 後期
必修/選択区分	必修	授業形態	演習
担当教員	江口良一		
教員の実務経験	実務経験のある教員による授業科目		
職業実践専門課程 備考		連携企業等	

■科目詳細情報

授業概要	前期で学習した「Webアプリケーション開発」の知識と技術をさらに発展させ、自分たちの身近にある課題をシステム的に解決し、実際に使えるWebアプリケーションをチームで開発していく											
到達目標	前期で習得した技術に加え、セッション管理の仕組みも利用し、ショッピングサイトを構築することができる3年生最終課題を取り組むことにより、チームで協力してシステムを開発していくことができる											
授業方法	前半は前期同様に講義・実習を行い、後半は3年生最終課題の制作をチームで取り組む											
実践的教育の内容	実務経験を活かし、Webアプリケーションを開発する上で学生が疑問と思う点やつまづいている点に対し、実際の開発での留意点などを踏まえた適切なアドバイス等を行うことで指導する											
成績評価方法	筆記試験 定期試験	0%	筆記試験 小テスト	0%	実技試験	0%	課題評価	100%	平常評価	0%	合計	100%
	提出課題については、期限内に提出され、不備がないか動作確認し、評価する。チーム開発については、チーム内の相互評価も行い、成績評価の点数に加味する。											
授業外における学修	特になし											
教科書・教材	教科書：なし、教材：オリジナル教材をPDFで配布											
参考文献・資料	特になし											
履修上の留意点	特になし											
授業計画	第1週	ショッピングサイト(1) 環境構築、データベース設計・作成										
	第2週	ショッピングサイト(2) 商品管理 (商品一覧表示)										
	第3週	ショッピングサイト(3) 商品管理 (個別商品詳細表示)										
	第4週	ショッピングサイト(4) ショッピングカート (カートへの商品追加処理)										
	第5週	ショッピングサイト(5) ショッピングカート (カート内商品の変更・削除)										
	第6週	ショッピングサイト(6) ユーザー管理 (新規登録、ログイン・ログアウト)										
	第7週	ショッピングサイト(7) 注文管理 (注文内容確認処理)										
	第8週	ショッピングサイト(8) 注文管理 (注文確定処理)										
	第9週	3年生最終課題 (1) チームと開発テーマを決定										
	第10週	3年生最終課題 (2) プロジェクト計画、要件の整理										
	第11週	3年生最終課題 (3) 第1イテレーションの設計										
	第12週	3年生最終課題 (4) 第1イテレーションの実装とレビュー										
	第13週	3年生最終課題 (5) 第2イテレーションの設計										
	第14週	3年生最終課題 (6) 第2イテレーションの実装とレビュー										
	第15週	3年生最終課題 (7) 第3イテレーションの設計										
	第16週	3年生最終課題 (8) 第3イテレーションの実装とレビュー										
	第17週	3年生最終課題 (9) 合評会、デジタルワークス、相互評価										