

科目シラバス 2024年度

--

■科目基本情報

科目名	プログラミングⅡ	科目コード	0500
授業時数/週	4 時間/週	年次・学期	1 年 ・ 後期
必修/選択区分	必修	授業形態	演習
担当教員	遠藤 洋次, 網木 久美子, 南 和孝, 松本 清一		
教員の実務経験	無	実務経験職種	
職業実践専門課程		連携企業等	
備考			

■科目詳細情報

授業概要	C言語等のプログラミング言語を用いた個人制作とグループ演習を行う。グループ内 でシステムの企画、実装、ドキュメント作成、発表等を実施し、開発の流れやスケジュール管理を体感的に養う。また、自主的な役割分担を通じて自身の強みを発見する。											
到達目標	個人製作を開発モデルに照らし合わせながら製作できるようになる。そこで得た知識を基に、学生主導によるグループワーク活動を実践し、学生グループ内での共創をいかにしてうまくまとめるか、進めていくかを実践的できるようにする。											
授業方法	テーマに基づき、個人またはグループに於いて企画を立て、演習を行い、作品の完成を目指します。											
実践的教育の内容												
成績評価方法	筆記試験 定期試験	0%	筆記試験 小テスト	0%	実技試験	0%	課題評価	100%	平常評価	0%	合計	100%
	個人製作やチーム制作の提出物として、プログラム、企画書、開発企画書、仕様書、発表等に対する評価を行う。											
授業外における学修	特になし											
教科書・教材	なし											
参考文献・資料	特になし											
履修上の留意点	特になし											
授業計画	第1週	課題説明・個人制作課題 課題1の説明										
	第2週	課題1テーマ選定と企画案の決定 課題1の企画案だし										
	第3週	企画作成 課題1の企画のまとめ										
	第4週	開発とレビュー(1) 課題1の開発作業とレビュー										
	第5週	開発とレビュー(2) 課題1の開発作業とレビュー										
	第6週	開発とレビュー(3) 課題1の開発作業とレビュー										
	第7週	発表準備(1) 課題1の発表資料作成、ムービー作成										
	第8週	課題説明・チーム設定 課題2の実習課題の説明										
	第9週	チーム内分担任振り分け等 課題2の企画案だし、分担任振り分け作業										
	第10週	企画作成(2) 課題2の企画まとめ、企画書草案作成										
	第11週	開発とレビュー(4) 課題2の開発作業とレビュー										
	第12週	開発とレビュー(5) 課題2の開発作業とレビュー										
	第13週	開発とレビュー(6) 課題3の開発作業とレビュー										
	第14週	開発とレビュー(7) 課題4の開発作業とレビュー										
	第15週	発表準備(2) 課題2の発表資料作成										
	第16週	発表 課題2をチームごとに発表をおこなう										
	第17週	DigitalWorks発表 選抜チームによる発表をおこなう										