科目シラバス　　2025　年度

■科目基本情報

科目名	プログラミングⅢ	科目コード	1390		
授業時間/週	5 時間/週	年次	2年	学期	前期
必修/選択区分	必修	授業形態	演習		
担当教員	阿萬田　将久，梶本　幸男，式　克洋，小平　俊夫				
教員の実務経験	有：実務経験のある教員による授業科目	実務経験職種	企業社内SE		
企業等連携授業	該当しない	職業実践専門課程の企業等連携科目			
連携企業等					

■科目詳細情報

授業概要	C＃言語開発の環境構築と基本構文を学びApp設計開発手法を学ぶ。Ptyhon言語の基本となる対話型、入出力、演算子、データ構造の基礎プログラム作成、制御構造や関数等を学び、プログラム作成技術を学ぶ。Java言語の環境構築と基礎・特徴を学ぶ。											
到達目標	Python言語の基本文法を理解し、特徴を活かしたプログラム構築手法を習得する。また、C＃言語を用いた基本的なオブジェクト指向を意識したアプリケーション開発技術を身につける。											
授業方法	基礎文法を講義で確認したのち、例題作成・解説理解をしたうえで、課題プログラミング演習を実施する。											
実務家教員による実践的教育の内容	実務におけるシステム開発経験を活かし、経験のあるエンジニアでも間違えやすいポイントなど、学生が実社会で注意すべき点を伝えることにより、ミスなく良いシステム開発が行えるようにする。											
成績評価方法	筆記試験定期試験	10%	筆記試験小テスト	0%	実技試験	20%	課題評価	60%	平常評価	10%	合計	100%
	実技試験・課題評価に関しては、提出率と仕様に基づいた動作確認を行い、実行結果により評価する。定期試験では、授業内容理解度確認を定期的に実施する。											
授業外における学修	特になし											
教科書・教材	プログラミングⅢ教科書（前期）2025　神戸電子専門学校 プログラミングⅣ教科書（後期）2025　神戸電子専門学校											
参考文献・資料	特になし											
履修上の留意点	特になし											

授業計画	第 1 週	VisualStudioの使い方（実行環境導入） VisualStudilのインストール方法～プロジェクト作成までを行う
	第 2 週	C＃の基本プログラム作成方法を知る 教科書の例題1～4までの解説と作成する
	第 3 週	C＃の基本プログラム作成（1）コンソール アプリケーションを学び、コンソールに文字を出力するプログラムを作成する
	第 4 週	C＃の基本プログラム作成（2）データ型・演算子 データ型・演算子を学び、演算子を利用するWindowsアプリケーションを作成する
	第 5 週	C＃の基本プログラム作成（3）制御文 制御文を学び、制御文を利用するWindowsアプリケーションを作成する
	第 6 週	C＃の基本プログラム作成（4）配列 配列を学び、配列を利用するWindowsアプリケーションを作成する
	第 7 週	C＃の基本プログラム作成（5）Timerコントロール Timerコントロールを学び、Timerコントロールを利用したアプリを作成する
	第 8 週	Pythonの基本プログラム作成（1）入出力・演算子 入出力、演算子と優先順位に関して学び、例題を作成する
	第 9 週	Pythonの基本プログラム作成（2）組み込みデータ型と文字列 list,tuple,set,dictの操作方法を学び、例題を作成する
	第 10 週	Pythonの基本プログラム作成（3）条件判断・分岐 if構文に関して学び、例題を作成する
	第 11 週	Pythonの基本プログラム作成（4）繰り返し処理 while,for構文に関して学び、例題を作成する
	第 12 週	Pythonの基本プログラム作成（4）関数 関数の作成方法と変数のスコープ、パッケージの利用方法について学ぶ
	第 13 週	Pythonの課題前半のプログラム作成（1） 教科書のPython言語の課題を作成し、解説を行う。提出必須
	第 14 週	Pythonの課題後半のプログラム作成（2） 教科書のPython言語の課題を作成し、解説を行う。提出必須
	第 15 週	グループ課題制作(1) 後期の制作演習Ⅰに向けて、個人制作の企画・検討を行う
	第 16 週	グループ課題制作(2) 後期の制作演習Ⅰに向けてグループメンバーを探し、制作物を企画・検討する
	第 17 週	Java言語開発の実行環境構築 統合開発環境であるオープンソフトウェアのEclipseを入手・インストールする