

■科目基本情報

科目名	C# II	科目コード	9960		
授業時間/週	4 時間/週	年次	2年	学期	後期
必修/選択区分	選択必修	授業形態	演習		
担当教員	山口 あかね				
教員の実務経験	無	実務経験職種			
企業等連携授業	該当しない	職業実践専門課程 の企業等連携科目			
連携企業等					

■科目詳細情報

授業概要	VisualStudioによるC#の開発を学習する。C# I で学習した文法内容に追加して更に進んだ内容を学習する。ファイル操作や複数フォームでのデータ受渡しなどの実際開発に直結した内容を学習する。											
到達目標	C# I より進んだ内容でアプリケーション開発ができるようにする。他の言語では学習しなかったタイマーを用いたのプログラミング作品やピクチャボックスに対する描画を行ったり、ファイルやデータベース操作を用いた制作物を作成できるようになる。											
授業方法	VisualStudioの使用法の説明、文法説明、課題解説の講義と課題作成の演習。											
実務家教員による実践的教育の内容												
成績評価方法	筆記試験 定期試験	0%	筆記試験 小テスト	10%	実技試験	60%	課題評価	25%	平常評価	5%	合計	100%
	約20問の課題提出。試験は文法筆記試験30分、実技試験60分の試験を2回実施。平常評価は学習意欲と課題提出状況とする。											
授業外における学修	特になし											
教科書・教材	神戸電子オリジナルプログラミングⅢ教科書 確かな力が身につくC#「超」入門 第3版 SBクリエイティブ:ISBN13:978-4815623173											
参考文献・資料	特になし											
履修上の留意点	課題と実習試験での評価になるため多数の課題が作成できることが必要。											
授業計画	第 1 週	タイマーの使用方法 タイマーを使ったプログラムの学習										
	第 2 週	トラックバー、メニュー、アレイリスト、リストを使ったプログラムの課題 トラックバー、メニュー、アレイリスト、リストの使用法を使ったプログラムの学習										
	第 3 週	ファイル操作の課題 ファイルからのデータの入力や出力を学習										
	第 4 週	文字列操作を使ったプログラムの課題 文字列操作を使った課題の解説と演習課題作成で学ぶ										
	第 5 週	グラフィック表示を使ったプログラムの課題 グラフィック表示を使った課題の解説と演習課題作成で学ぶ										
	第 6 週	複数のFormを使った課題 複数のFormを使うプログラムを課題の解説と演習課題作成で学ぶ										
	第 7 週	実行ファイルの作成、個人課題の提出方法 個人制作の課題の実行形式ファイルの作り方を演習課題作成で学ぶ										
	第 8 週	DBの利用方法の学習。 DBを利用する課題の学習と演習課題作成で学ぶ										
	第 9 週	総合課題:金魚すくいゲーム 金魚すくいゲームの課題の解説と演習作品として作成(個人課題ヒント)										
	第 10 週	総合課題:アラーム 進んだ形のアラーム課題の解説と演習作品として作成(個人課題ヒント)										
	第 11 週	総合課題:複数のウインドウを使った占いプログラム 進んだ形の占いプログラム課題の解説と演習作品として作成(個人課題ヒント)										
	第 12 週	個人制作課題作成① 制作演習 I との連携で個人制作課題を作成する										
	第 13 週	個人制作課題作成② 制作演習 I との連携で個人制作課題を作成し発表する										
	第 14 週	グループ制作課題作成① 制作演習 I との連携でグループ制作課題を作成する										
	第 15 週	グループ制作課題作成② 制作演習 I との連携でグループ制作課題を作成する										
	第 16 週	グループ制作課題作成③ 制作演習 I との連携でグループ制作課題を作成する										
	第 17 週	グループ制作課題作成④ 制作演習 I との連携でグループ制作課題を作成する										