科目シラバス　　2025　年度

■科目基本情報

科目名	制作演習Ⅱ	科目コード	3990		
授業時間/週	前期5,後期5 時間/週	年次	3年	学期	通年
必修/選択区分	必修	授業形態	演習		
担当教員	志摩　知哉, 大村　卓矢, 坪内　貴政				
教員の実務経験	有:実務経験のある教員による授業科目	実務経験職種	ITエンジニア		
企業等連携授業	該当しない	職業実践専門課程の企業等連携科目			
連携企業等					

■科目詳細情報

授業概要	2年次までで学習した内容を活かして、プログラム制作を行う。各自の得意・不得意や興味を考え、自ら課題内容・制作レベル・スケジュールの設定、情報収集を行い、課題制作に取り組む。											
到達目標	自ら興味・得意なことを考えて課題を選定し、スケジューリングを考慮しながら制作を行い、完成させることができるようになることを目標とする。また、失敗を次につなぐことができるようになる。											
授業方法	与えられたテーマ、または自ら設定したテーマに対する制作を行う。											
実務家教員による実践的教育の内容	開発実務経験を持つ教員が、その経験を活かし、学生が自分のテーマに沿った開発を進める中での疑問やつまずきに対し、実際の現場での留意点を踏まえた適切なアドバイスを行うことで、問題解決力を養いながら実践的に指導する。											
成績評価方法	筆記試験定期試験	0%	筆記試験小テスト	0%	実技試験	0%	課題評価	80%	平常評価	20%	合計	100%
	課題の難易度と完成度を課題評価とし、授業での取り組み姿勢等を評価に加えて最終評価とする。											
授業外における学修	特になし											
教科書・教材	なし											
参考文献・資料	特になし											
履修上の留意点	特になし											

授業計画	第 1 週	オリエンテーション 科目の目的と内容について説明する
	第 2 週	テーマ1の提示 テーマ1の内容・条件について説明し、作成するプログラムを決める
	第 3 週	テーマ1の提出 各自決めた作成するプログラム内容や到着点をまとめ提出する
	第 4 週	テーマ1の制作(1) テーマ1のプログラムを作成する
	第 5 週	テーマ1の制作(2) テーマ1のプログラムを作成する
	第 6 週	テーマ1の制作(3) テーマ1のプログラムを作成する
	第 7 週	テーマ1の発表・提出 作成したテーマ1のプログラムの発表を行う
	第 8 週	テーマ1の振り返り テーマ1の振り返りと、学生間での相互評価を行う
	第 9 週	テーマ2の提示 テーマ2の内容・条件について説明し、作成するプログラムを決める
	第 10 週	テーマ2の提出 各自決めた作成するプログラム内容や到着点をまとめ提出する
	第 11 週	テーマ2の制作(1) テーマ2のプログラムを作成する
	第 12 週	テーマ2の制作(2) テーマ2のプログラムを作成する
	第 13 週	テーマ2の制作(3) テーマ2のプログラムを作成する
	第 14 週	テーマ2の制作(4) テーマ2のプログラムを作成する
	第 15 週	テーマ2の発表・提出 作成したテーマ2のプログラムの発表を行う
	第 16 週	テーマ2の振り返り テーマ2の振り返りと、学生間での相互評価を行う
	第 17 週	前期の振り返り 前期のプログラム制作を振り返り、後期に向けての準備を行う

授業計画	第 18 週	テーマ3の提示 テーマ3の内容・条件について説明し、作成するプログラムを決める
	第 19 週	テーマ3の提出 各自決めた作成するプログラム内容や到着点をまとめ提出する
	第 20 週	テーマ3の制作(1) テーマ3のプログラムを作成する
	第 21 週	テーマ3の制作(2) テーマ3のプログラムを作成する
	第 22 週	テーマ3の制作(3) テーマ3のプログラムを作成する
	第 23 週	テーマ3の制作(4) テーマ3のプログラムを作成する
	第 24 週	テーマ3の発表・提出 作成したテーマ3のプログラムの発表を行う
	第 25 週	テーマ3の振り返り テーマ3の振り返りと、学生間での相互評価を行う
	第 26 週	3年生最終課題(1) チームと開発テーマを決定
	第 27 週	3年生最終課題(2) プロジェクト計画、要件の整理
	第 28 週	3年生最終課題(3) 第1イテレーションの設計
	第 29 週	3年生最終課題(4) 第1イテレーションの実装とレビュー
	第 30 週	3年生最終課題(5) 第2イテレーションの設計
	第 31 週	3年生最終課題(6) 第2イテレーションの実装とレビュー
	第 32 週	3年生最終課題(7) 第3イテレーションの設計
	第 33 週	3年生最終課題(8) 第3イテレーションの実装とレビュー
	第 34 週	3年生最終課題(9) 合評会、デジタルワークス、相互評価