

■科目基本情報

科目名	システム設計Ⅱ	科目コード	5880		
授業時間/週	5時間/週	年次	3年	学期	後期
必修/選択区分	必修	授業形態	演習		
担当教員	三輪 明義				
教員の実務経験	有:実務経験のある教員による授業科目	実務経験職種	設計、開発		
企業等連携授業	該当しない	職業実践専門課程 の企業等連携科目			
連携企業等					

■科目詳細情報

授業概要	システム設計Ⅰで学習した基本のUMLモデルに加えて、さらにUMLモデルを追加拡張して学習を進める。後半には他科目との合同演習で、アジャイル開発とUMLの一部モデルについて実践演習を実施する。											
到達目標	<ul style="list-style-type: none"> <li>・UMLの各モデルのうち、オブジェクト図、クラス図、シーケンス図、ステートマシン図について、基本技術とモデル作成技術を理解して作成ができる。</li> <li>・アクティビティ図とユースケース図は合同演習により、実務に近いモデルを作成できる。</li> </ul>											
授業方法	技術情報を講義し、その講義内容が理解できているかを確認するために、個人による演習で実践する。											
実務家教員による実践的教育の内容	実務での設計経験をもとに簡単な要件事例を利用して、後期対象のUMLであるオブジェクト図、クラス図、シーケンス図、ステートマシン図の作成を実践する。また応用例も紹介する。											
成績評価方法	筆記試験 定期試験	0%	筆記試験 小テスト	0%	実技試験	0%	課題評価	100%	平常評価	0%	合計	100%
	提出課題については、課題レポートとUML開発ツールの成果物の提出と正解度で評価する。											
授業外における学修	特になし											
教科書・教材	かんたんUML入門改訂2版 技術評論社:ISBN978-4-7741-9039-6 UML作成ツール:astah、オリジナル教材											
参考文献・資料	特になし											
履修上の留意点	特になし											
授業計画	第1週	UML オブジェクト図 オブジェクト図の考え方、基本文法説明										
	第2週	UML クラス図(1) クラス図の考え方、基本文法説明										
	第3週	UML クラス図(2) astahを使用したクラス図の操作説明と課題										
	第4週	UML シーケンス図(1) シーケンス図の考え方、基本文法説明										
	第5週	UML シーケンス図(2) astahを使用したシーケンス図の操作説明と課題										
	第6週	UML ステートマシン図(1) ステートマシン図の考え方、基本文法説明										
	第7週	UML ステートマシン図(2) astahを使用したステートマシン図の操作説明と課題										
	第8週	UML 主要UMLの総まとめと合同授業説明 合同授業のシステム設計課題としてUML作成をすることの説明										
	第9週	3年生最終課題(1) チームと開発テーマを決定										
	第10週	3年生最終課題(2) テーマ発表										
	第11週	3年生最終課題(3) 第1スプリント										
	第12週	3年生最終課題(4) 第2スプリント										
	第13週	3年生最終課題(5) 第3スプリント										
	第14週	3年生最終課題(6) リリーススプリント										
	第15週	3年生最終課題(7) 発表準備										
	第16週	3年生最終課題(8) 合評会										
	第17週	3年生最終課題(9) デジタルワークス、相互評価										