

学 則

学校法人コンピュータ総合学園

神戸電子専門学校

神戸電子専門学校学則

第1章 組織

(目的)

第1条 本校は、広く電子科学の普及及びデジタル・情報技術を活用した産業活動の発展を目標とし、高等学校を卒業した者又は高等学校卒業と同等の学力があると認められる者で、関連分野での活躍を目指す志望者に専門教育を行い、技術・資格・表現力を有する職能人を養成すること並びに産業界での就業を目指す外国人に日本語教育を行い、専門教育機関への進学及び関連分野への就業支援を行うことを目的とする。

(名称)

第2条 本校は、神戸電子専門学校という。

(位置)

第3条 本校の位置を神戸市中央区山本通1丁目6番35号に置く。

第2章 課程、学科、修業年限、定員、学期及び休業日

(課程、学科、修業年限及び定員)

第4条 本校の課程、学科、修業年限及び定員は、次のとおりとする。

1 工業専門課程

学 科 名	修業年限	入学定員	総定員	備 考
情報処理工学	2年	40名	80名	
AIシステム開発学科	2年	30名	60名	
ITスペシャリスト学科	3年	70名	210名	
ITエキスパート学科	4年	40名	160名	
情報工学科	2年	35名	70名	
情報ビジネス学科	2年	35名	70名	
ゲームソフト学科	2年	105名	210名	
エンターテインメントソフト学科	3年	70名	210名	
ゲーム開発研究学科	4年	30名	120名	
建築インテリアデザイン学科	2年	50名	100名	
インダストリアルデザイン学科	2年	30名	60名	
国際コミュニケーション学科	2年	30名	60名	
総合研究科	1年	40名	40名	

2 文化・教養専門課程

学 科 名	修業年限	入学定員	総定員	備 考
グラフィックデザイン学科	2年	30名	60名	
3DCGアニメーション学科	2年	30名	60名	
デジタルアニメ学科	2年	30名	60名	
サウンドクリエイティブ学科	2年	30名	60名	
サウンドテクニク学科	2年	30名	60名	
声優タレント学科	2年	30名	60名	
日本語学科進学2年コース	2年	35名	160名	
日本語学科進学1年6か月コース	1年6か月	35名		
日本語学科進学1年9か月コース	1年9か月	10名		

(学年及び学期)

第5条 本校の専門課程の学年は、4月1日に始まり翌年3月31日に終わり、その学期は次の各号に定めるとおりとする。

なお、各学期の開始又は終了は、年度により前後に移動することができる。

1 工業専門課程

前 期 4月 1日から 10月14日まで

後期 10月15日から 3月31日まで

2 文化・教養専門課程

(1) 日本語学科を除く学科

前期 4月 1日から 10月14日まで

後期 10月15日から 3月31日まで

(2) 日本語学科

前期 4月 1日から 9月30日まで

後期 10月 1日から 3月31日まで

(休業日)

第6条 本校の休業日は、次の各号に定めるとおりとする。

なお、休業の開始又は終了は、年度により前後に移動することができる。

1 工業専門課程

① 日曜日

② 国民の祝日に関する法律に規定する日

③ 夏季休業 7月20日から 8月31日まで

④ 冬季休業 12月20日から 1月 7日まで

⑤ 春季休業 3月20日から 4月10日まで

⑥ 創立記念日 6月 1日

2 文化・教養専門課程

(1) 日本語学科を除く学科

① 日曜日

② 国民の祝日に関する法律に規定する日

③ 夏季休業 7月20日から 8月31日まで

④ 冬季休業 12月20日から 1月 7日まで

⑤ 春季休業 3月20日から 4月10日まで

⑥ 創立記念日 6月 1日

(2) 日本語学科

① 土曜日

② 日曜日

③ 国民の祝日に関する法律に規定する日

④ 夏季休業 7月23日から 8月22日まで

⑤ 秋季休業 9月26日から10月 9日まで

⑥ 冬季休業 12月20日から 1月 7日まで

⑦ 春季休業 3月20日から 4月10日まで

⑧ 創立記念日 6月 1日

第3章 教育課程、授業時数及び教職員組織

(教育課程及び授業時数)

第7条 本校の専門課程における教育課程及び授業時数は別表1のとおりとし、授業時数の1単位時間は50分とする。ただし、学生の履修状況及び授業展開により授業科目の分割及び授業時数の変更が一部行われる場合がある。

2 当該学科における授業科目として、企業等と連携し実践的職業能力の修得を目的としたインターンシップを実施する場合がある。実施に関する事項は別途定める。

(入学前の授業科目の履修)

第8条 学生が入学前に他の教育機関で履修した授業科目については、当該学科における授業科目の履修とみなすことができる。

2 前項により履修できる授業時数は、当該学科における修了に必要な総授業時数の2分の1を超えないものとする。

(始業及び終業時刻)

第9条 本校の始業及び終業の時刻は、次のとおりとする。

- 1 工業専門課程は、始業を9時20分からとし、終業は各学科・専攻の授業時間割設定の事情に応じて14時50分から18時50分までの間とする。
- 2 文化・教養専門課程は、次のとおりとする。
 - (1) 日本語学科を除く学科については、工業専門課程と同様とする。
 - (2) 日本語学科は、9時20分から15時50分までとする。
- 3 各専門課程は、授業時間外、放課後又は休業日に、授業、検定試験対策セミナー又は課外授業を設定できるものとする。

(教職員)

第10条 本校に次の教職員を置く。

- 1 校長 1名
 - 2 教員 37名以上
 - (1) 工業専門課程 25名以上
 - (2) 文化・教養専門課程 12名以上
 - 3 助手 1名以上
 - 4 事務職員 3名以上
 - 5 学校医 1名
- 2 校長は、校務をつかさどり、所属教職員を監督する。
 - 3 別科については、別に定める。

第4章 入学、休学、退学、卒業及び賞罰

(入学資格)

第11条 本校への入学資格は、次の各号に定めるとおりとする。

1 工業専門課程

- (1) 高校卒業程度の学力のある者又は第12条に定める留学生としての資格を有する者とする。
- (2) 総合研究科については、3DCGアニメーション学科、デジタルアニメ学科、グラフィックデザイン学科若しくは建築インテリアデザイン学科の修了者又は同等の能力を有すると判定される者とする。

2 文化・教養専門課程

日本語学科を除く学科については、工業専門課程と同様とし、日本語学科については、次の条件をいずれも満たす者とする。

- (1) 12年以上の学校教育又はそれに準ずる課程を修了している者
- (2) 年齢が18歳以上の者
- (3) 正当な手続きによって日本国への入国を許可され、又は許可される見込みのある者
- (4) 信頼のおける経費支弁者を有する者

(留学生受け入れ)

第12条 工業専門課程及び文化・教養専門課程に設置する各学科（日本語学科を除く）における留学生受け入れ制度は、次のとおりとする。

1 受け入れる留学生の資格は、次のいずれにも該当するものとする。

- (1) 日本国外において、12年以上の学校教育を受けている者
- (2) 日本語能力試験2級以上、又は日本留学試験（日本語）200点以上若しくは同等の能力があると認められる者又は日本国内で、1年以上の在学経験がある者

2 留学制度に関するその他の事項は、留学生募集要項に定める。

(入学時期)

第13条 本校の入学時期は、次の各号に定めるとおりとする。

- 1 工業専門課程は、各設置学科共通に4月とする。
- 2 文化・教養専門課程は、次のとおりとする。
 - (1) 日本語学科を除く学科は、工業専門課程と同様とする。
 - (2) 日本語学科進学2年コースは、4月とする。
 - (3) 日本語学科進学1年6か月コースは、10月とする。
 - (4) 日本語学科進学1年9か月コースは、7月とする。

(入学手続き)

第14条 本校の入学手続は、次の各号に定めるとおりとする。

1 工業専門課程

- (1) 工業専門課程に入学しようとする者は、本校の定める入学願書に必要な事項を記載して、第23条に定める入学検定料を添えて指定期日までに出席しなければならない。
- (2) (1)の手続きを終了した推薦入学者については、書類審査を行い、合格者を決定する。
- (3) (1)の手続きを終了した試験入学者については、書類審査の他に、学科試験と面接試験を行い、合格者を決定する。
- (4) 工業専門課程に入学を許可された者は、入学許可の日から10日以内に第23条の入学金を添え手続をとらなければならない。
- (5) 留学生に関しては、留学生募集要項に定める留学制度に従うものとする。

2 文化・教養専門課程

日本語学科を除く学科については、前号の工業専門課程と同様とし、日本語学科については、次のとおりとする。

- (1) 日本語学科へ入学しようとする者は、本校の定める入学願書、その他の書類に必要な事項を記載し、第23条に定める入学検定料を添えて、指定期日までに出席しなければならない。
- (2) (1)の手続きを完了した者に対して選考を行い、合格者を決定する。
- (3) 選考に合格した者は、指定期日までに第23条に定める入学金、学費及び必要な書類を添えて入学の手続きをしなければならない。

(編入学)

第15条 工業専門課程及び文化・教養専門課程に設置する各学科の当該年次に編入学することができる者は、第8条に定める授業科目の履修を認められた者で、かつ第11条に定める入学資格を有する者とし、選考試験を行ったうえ、当該学科の教員の議を経て、校長が編入学を許可する。

2 編入学制度に関するその他の事項は、別に定める。

(休学)

第16条 学生が、疾病、その他やむを得ない事由によって、2週間以上休学する場合は、休学届けに事由、期間等を記載し、診断書その他必要な書類を添えて、校長の許可を受けなければならない。

2 休学した者が復学しようとする場合は、届け出て、復学することができる。

(退学)

第17条 退学しようとする者は、その事由を記し、校長の許可を受けなければならない。

(卒業)

第18条 第7条に定める授業科目の試験等を行い、その成績評価に基づいて、校長は課程修了の認定を行う。

2 本校所定の専門課程の学科における修業年限以上在学し、課程を修了した者には、学科試験等を行い学習評価のうえ卒業証書を授与する。

(称号)

第19条 次に掲げる工業専門課程及び文化・教養専門課程の各学科を修了した者には、該当する専門士又は高度専門士の称号を付与する。

1 専門士（工業専門課程）付与学科

(3年制)

ITスペシャリスト学科 エンターテインメントソフト学科

(2年制)

情報処理工学 ゲームソフト学科

情報工学科 建築インテリアデザイン学科

情報ビジネス学科 インダストリアルデザイン学科

2 専門士（文化・教養専門課程）付与学科

(2年制)

3DCGアニメーション学科 サウンドクリエイト学科

グラフィックデザイン学科 サウンドテクニク学科

デジタルアニメ学科 声優タレント学科

日本語学科進学2年コース

3 高度専門士（工業専門課程）付与学科

(4年制)

ITエキスパート学科

(聴講)

第20条 本校において設置している各学科の授業科目に対し、本校学生以外の者から特定の科目について聴講申請があった場合には、本校の教育に支障がない限り、選考の上、聴講生として当該科目の聴講を許可することができる。

2 聴講生に関するその他の事項は、別に定める。

(表彰)

第21条 成績優秀にして、他の模範となる者は、表彰することができる。

(退学処分)

第22条 次の各号のいずれかに該当する者には、退学を命ずることができる。

- 1 性行不良で改善の見込がないと認められる者
 - 2 学力劣等で成業の見込がないと認められる者
 - 3 正当な理由がなく、出席が常でない者
 - 4 本校の秩序を乱し、その他学生としての本分に反した者
- 2 その他諸規則は別に定めるものとする。
- 3 日本語学科に関しては日本語学科学生規則に定める。

第5章 入学金、授業料、その他

(学費)

第23条 本校の入学金、授業料等は、別表2に定めるとおりとする。

なお、別途定める規程により、入学検定料、入学金、授業料、施設実習諸費等を減免し、又は奨学金を支給する場合がある。

(学費の返還)

第24条 既納の入学金、授業料等の学費は、理由の如何にかかわらず返還しない。ただし、入学までの3月31日までに入学辞退の意志表示をした者(専願又は推薦入学試験及びこれに類する入学試験に合格して在学契約を締結した者を除く)については、原則として、入学時の既納入金のうち入学金を除く授業料、その他諸費等を返還する。日本語学科に関しては日本語学科学生規則に定める。

(除籍)

第25条 授業料等の学費を1ヶ月以上滞納した者は除籍することができる。

(寄宿舎)

第26条 寄宿舎に関する事項は、校長が別に定める。海外から受け入れる学生の場合は、日本語学科学生規則に定める。

(健康診断)

第27条 学校保健法第6条の規定に基づき、健康診断を入学年度に年1回、学生健康診断規程に定めるところにより実施する。

第6章 附帯教育

(附帯教育)

第28条 附帯教育については、以下のとおりとする。

(1) 設置学科

学 科 名	修業年限	入学定員	総定員	備 考
総合実務科	1年	40名	40名	

(2) 総合実務科における教育は、就職支援を目的とした科のため、就学形態を自由登校制とする。

(3) 入学条件 日本語学科を除く本科卒業生

(4) 卒業要件 修業期間中に1回以上のインターンシップの対応及びEラーニング講座(社会人基礎力等)を1講座以上受講することとする。

(5) 学費 6万円(年額)

第7章 雑 則

は従前の例による。

24 この学則は、平成28年4月1日より施行する。

25 この学則は、平成29年4月1日より施行する。

26 この学則は、平成30年4月1日より施行する。

27 この学則は、平成31年4月1日より施行する。

28 この学則は、令和2年4月1日より施行する。

29 この学則は、令和3年4月1日より施行する。

但し、この学則第23条の規定は、令和3年度に入学する学生から適用し、同年度以前に入学した学生については従前の例による。

別表 1

1 工業専門課程 (1) 情報処理学科

履修区分	教科名	年次	授業時数		年間授業時数
			前期	後期	
必修	処理演習	1	17	34	51
必修	A I リテラシー	1	17	17	34
必修	プログラミング I	1	68		68
必修	アプリケーション	1	34		34
必修	アルゴリズム	1	51		51
必修	C 言語 I	1	85		85
必修	I C T 概論	1	153		153
必修	プログラミング II	1		68	68
必修	プログラム設計演習	1		85	85
必修	資格対策 I	1		68	68
必修	C 言語 II	1		85	85
必修	I C T 特論	1		68	68
小 計			425	425	850
必修	キャリアデザイン	2	34	34	68
必修	ネットワーク技術	2	34	34	68
必修	データベース技術	2	34	34	68
必修	ドキュメント技法	2	17		17
必修	プログラミング III	2	85		85
必修	L i n u x I	2	85		85
必修	資格対策 II	2	68		68
必修	プログラミング IV	2		85	85
必修	L i n u x II	2		51	51
必修	I o T 基礎	2		34	34
必修	制作実習 I	2		85	85
選択必修	C # I	2	68		68
選択必修	ネットワーク構築 I	2	68		68
選択必修	P y t h o n	2	68		68
選択必修	C # II	2		68	68
選択必修	ネットワーク構築 II	2		68	68
選択必修	A I 概論	2		68	68
小 計			561	561	1122
合 計			986	986	1972
学科の修了に必要な総授業時数					1700

※ 2年次の選択必修は年間136時間（前期68時間・後期68時間）とする。

(2) A I システム開発学科

履修区分	教科名	年次	授業時数		年間授業時数
			前期	後期	
必修	A I リテラシー	1	17	17	34
必修	デザイン	1	102	102	204
必修	制作実習	1	85	85	170
必修	企画 I	1	51	51	102
必修	W e b 開発	1	51	51	102
必修	サーバ・ネットワーク	1	51		51
必修	I o T 開発	1	68		68
必修	A I 概論	1		51	51
必修	ロボット開発	1		68	68
小 計			425	425	850
必修	企画 II	2	51	51	102
必修	プロジェクト推進	2	102	102	204
必修	サービス開発	2	221	221	442
必修	A I 特論	2	51	51	102
小 計			425	425	850
合 計			850	850	1700
学科の修了に必要な総授業時数					1700

(3) I Tスペシャリスト学科

履修区分	教科名	年次	授業時数		年間授業時数
			前期	後期	
必修	処理演習	1	17	34	51
必修	A Iリテラシー	1	17	17	34
必修	プログラミング I	1	68		68
必修	アプリケーション	1	34		34
必修	アルゴリズム	1	51		51
必修	C言語 I	1	85		85
必修	I C T概論	1	153		153
必修	プログラミング II	1		68	68
必修	プログラム設計演習	1		85	85
必修	資格対策 I	1		68	68
必修	C言語 II	1		85	85
必修	I C T特論	1		68	68
小 計			425	425	850
必修	キャリアデザイン	2	34	34	68
必修	ネットワーク技術	2	34	34	68
必修	データベース技術	2	34	34	68
必修	ドキュメント技法	2	17		17
必修	プログラミング III	2	85		85
必修	L i n u x I	2	85		85
必修	資格対策 II	2	68		68
必修	プログラミング IV	2		85	85
必修	L i n u x II	2		51	51
必修	I o T基礎	2		34	34
必修	制作実習 I	2		85	85
選択必修	C # I	2	68		68
選択必修	ネットワーク構築 I	2	68		68
選択必修	P y t h o n	2	68		68
選択必修	C # II	2		68	68
選択必修	ネットワーク構築 II	2		68	68
選択必修	A I概論	2		68	68
小 計			561	561	1122

履修区分	教科名	年次	授業時数		年間授業時数
			前期	後期	
必修	プロジェクト管理	3	51	85	136
必修	制作実習Ⅱ	3	51	51	102
必修	I o T実習	3	34		34
必修	システム設計Ⅰ	3	85		85
必修	Webアプリケーション開発	3	68		68
必修	システム設計Ⅱ	3		85	85
必修	システム開発演習	3		68	68
選択必修	AI特論	3	68	68	136
選択必修	システム設計特論Ⅰ	3	68		68
選択必修	Webプログラミング	3	68		68
選択必修	セキュリティ特論Ⅰ	3	68		68
選択必修	アプリケーションサーバ構築Ⅰ	3	68		68
選択必修	AI資格対策	3	68		68
選択必修	システム設計特論Ⅱ	3		68	68
選択必修	スマートフォンアプリ開発	3		68	68
選択必修	セキュリティ特論Ⅱ	3		68	68
選択必修	アプリケーションサーバ構築Ⅱ	3		68	68
選択必修	強化学習	3		68	68
小計			697	697	1394
合計			1683	1683	3366
学科の修了に必要な総授業時数					2550

※ 2年次の選択必修は年間136時間（前期68時間・後期68時間）、3年次の選択必修は年間272時間（前期136時間・後期136時間）とする。

(4) I Tエキスパート学科

履修区分	教 科 名	年次	授業時数		年間授業時数
			前期	後期	
必修	処理演習	1	17	34	51
必修	A Iリテラシー	1	17	17	34
必修	プログラミング I	1	68		68
必修	アプリケーション	1	34		34
必修	アルゴリズム	1	51		51
必修	C言語 I	1	85		85
必修	I C T概論	1	153		153
必修	プログラミング II	1		68	68
必修	プログラム設計演習	1		85	85
必修	資格対策 I	1		68	68
必修	C言語 II	1		85	85
必修	I C T特論	1		68	68
小 計			425	425	850
必修	キャリアデザイン	2	34	34	68
必修	ネットワーク技術	2	34	34	68
必修	データベース技術	2	34	34	68
必修	ドキュメント技法	2	17		17
必修	プログラミング III	2	85		85
必修	L i n u x I	2	85		85
必修	資格対策 II	2	68		68
必修	プログラミング IV	2		85	85
必修	L i n u x II	2		51	51
必修	I o T基礎	2		34	34
必修	制作実習 I	2		85	85
選択必修	C # I	2	68		68
選択必修	ネットワーク構築 I	2	68		68
選択必修	P y t h o n	2	68		68
選択必修	C # II	2		68	68
選択必修	ネットワーク構築 II	2		68	68
選択必修	A I概論	2		68	68
小 計			561	561	1122

履修区分	教科名	年次	授業時数		年間授業時数
			前期	後期	
必修	プロジェクト管理	3	51	85	136
必修	制作実習Ⅱ	3	51	51	102
必修	I o T実習	3	34		34
必修	システム設計Ⅰ	3	85		85
必修	Webアプリケーション開発	3	68		68
必修	システム設計Ⅱ	3		85	85
必修	システム開発演習	3		68	68
選択必修	AI特論	3	68	68	136
選択必修	システム設計特論Ⅰ	3	68		68
選択必修	Webプログラミング	3	68		68
選択必修	セキュリティ特論Ⅰ	3	68		68
選択必修	アプリケーションサーバ構築Ⅰ	3	68		68
選択必修	AI資格	3	68		68
選択必修	システム設計特論Ⅱ	3		68	68
選択必修	スマートフォンアプリ開発	3		68	68
選択必修	セキュリティ特論Ⅱ	3		68	68
選択必修	アプリケーションサーバ構築Ⅱ	3		68	68
選択必修	強化学習	3		68	68
小計			697	697	1394
必修	総合演習	4	289	289	578
必修	総合演習ⅠA	4	68		68
必修	総合演習ⅠB	4	68		68
必修	総合演習ⅡA	4		68	68
必修	総合演習ⅡB	4		68	68
小計			425	425	850
合計			2108	2108	4216
学科の修了に必要な総授業時数					3400

※ 2年次の選択必修は年間136時間（前期68時間・後期68時間）、3年次の選択必修は年間272時間（前期136時間・後期136時間）とする。

(5) 情報工学科

履修区分	教科名	年次	授業時数		年間授業時数
			前期	後期	
必修	電気数学	1	34	34	68
必修	基礎教養	1	17	17	34
必修	アナログ設計	1	51	51	102
必修	デジタル設計	1	68	68	136
必修	C言語	1	51	51	102
必修	演習 I	1	51	51	102
必修	マイコン基礎	1	51	51	102
必修	マイコン制御 I	1	85	85	170
必修	A I リテラシー	1	17	17	34
小 計			425	425	850
必修	演習 II	2	68	68	136
必修	設計演習	2	85	85	170
必修	製作実習	2	136	136	272
必修	HDL	2	34	34	68
必修	マイコン制御 II	2	102	102	204
小 計			425	425	850
合 計			850	850	1700
学科の修了に必要な総授業時数					1700

(6) 情報ビジネス学科

履修区分	教科名	年次	授業時数		年間授業時数
			前期	後期	
必修	コミュニケーション技法	1	17	17	34
必修	ビジネスキャリア	1	34	34	68
必修	A I リテラシー	1	17	17	34
必修	コンピュータ・リテラシ I	1	34		34
必修	E U C 概論 I	1	51		51
必修	マネジメント実践 I	1	34		34
必修	ビジネスアプリケーション I	1	85		85
必修	商業簿記 I	1	85		85
必修	ビジネスマナー I	1	34		34
必修	プレゼンテーション技法 I	1	34		34
必修	工業簿記	1		34	34
必修	コンピュータ・リテラシ II	1		34	34
必修	E U C 概論 II	1		51	51
必修	マネジメント実践 II	1		34	34
必修	ビジネスアプリケーション II	1		85	85
必修	商業簿記 II	1		51	51
必修	ビジネスマナー II	1		34	34
必修	プレゼンテーション技法 II	1		34	34
小 計			425	425	850
必修	ビジネスコミュニケーション	2	34	34	68
必修	A I リテラシー	2	17	17	34
必修	コンピュータ演習 I	2	85		85
必修	I T ビジネス概論 I	2	34		34
必修	ビジネス演習 I	2	68		68
必修	課題研究	2	68		68
必修	ビジネスプレゼンテーション I	2	51		51
必修	簿記演習 I	2	68		68
必修	コンピュータ演習 II	2		85	85
必修	I T ビジネス概論 II	2		34	34
必修	ビジネス演習 II	2		68	68
必修	卒業制作	2		68	68
必修	ビジネスプレゼンテーション II	2		51	51
必修	簿記演習 II	2		68	68
小 計			425	425	850
合 計			850	850	1700
学科の修了に必要な総授業時数					1700

(7) ゲームソフト学科

履修区分	教科名	年次	授業時数		年間授業時数
			前期	後期	
必修	ゲーム開発 I	1	68	68	136
必修	アプリケーション	1	17	17	34
必修	A I リテラシー I	1	17	17	34
選択必修	3 D ゲーム制作	1	323	323	646
選択必修	C ++	1	119	119	238
選択必修	2 D ゲームプログラミング	1	136	136	272
選択必修	E x c e l V B A	1	68	68	136
小 計			748	748	1496
必修	ゲーム開発 II	2	34	34	68
必修	L i n u x 運用管理	2	51	51	102
必修	A I リテラシー II	2	17	17	34
必修	デザイン	2	34	34	68
必修	W e b デザイン	2	34	34	68
選択必修	I T 概論	2	34	34	68
選択必修	I T 応用	2	34	34	68
選択必修	ゲームエンジン	2	34	34	68
選択必修	データベース	2	34	34	68
選択必修	3 D ゲームプログラミング I	2	153	153	306
選択必修	P G & I T 演習	2	153	153	306
選択必修	制作実習	2	187	187	374
選択必修	数学	2	34	34	68
小 計			833	833	1666
合 計			1581	1581	3162
学科の修了に必要な総授業時数					1700

※ 1年次の選択必修は年間646時間（前期323時間・後期323時間）とし、2年次の選択必修は年間510時間（前期255時間、後期255時間）とする。

(8) エンターテインメントソフト学科

履修区分	教科名	年次	授業時数		年間授業時数
			前期	後期	
必修	ゲーム開発Ⅰ	1	68	68	136
必修	アプリケーション	1	17	17	34
必修	A IリテラシーⅠ	1	17	17	34
選択必修	3Dゲーム制作	1	323	323	646
選択必修	C++	1	119	119	238
選択必修	2Dゲームプログラミング	1	136	136	272
選択必修	E x c e l V B A	1	68	68	136
小 計			748	748	1496
必修	ゲーム開発Ⅱ	2	34	34	68
必修	L i n u x運用管理	2	51	51	102
必修	A IリテラシーⅡ	2	17	17	34
必修	デザイン	2	34	34	68
必修	W e bデザイン	2	34	34	68
選択必修	I T概論	2	34	34	68
選択必修	I T応用	2	34	34	68
選択必修	ゲームエンジン	2	34	34	68
選択必修	データベース	2	34	34	68
選択必修	3DゲームプログラミングⅠ	2	153	153	306
選択必修	P G & I T演習	2	153	153	306
選択必修	制作実習	2	187	187	374
選択必修	数学	2	34	34	68
小 計			833	833	1666
必修	ゲーム開発Ⅲ	3	34	34	68
必修	ネットワーク	3	51	51	102
必修	ゲームエンジン演習	3	34	34	68
必修	A IリテラシーⅡ	3	51	51	102
必修	スクリプトプログラミング	3	34	34	68
選択必修	3DゲームプログラミングⅡ	3	51	51	102
選択必修	モーションデザイン	3	51	51	102
選択必修	データベース応用	3	34	34	68
選択必修	W e bデザイン	3	17	17	34
選択必修	制作実習	3	119	119	238
選択必修	プロジェクト実習	3	170	170	340
小 計			646	646	1292
合 計			2227	2227	4454
学科の修了に必要な総授業時数					2550

※ 1年次の選択必修は年間646時間（前期323時間・後期323時間）とし、2年次の選択必修は年間510時間（前期255時間、後期255時間）、3年次の選択必修は年間442時間（前期221時間、後期221時間）とする。

(9) ゲーム開発研究学科

履修区分	教科名	年次	授業時数		年間授業時数
			前期	後期	
必修	ゲーム開発Ⅰ	1	68	68	136
必修	アプリケーション	1	17	17	34
必修	A IリテラシーⅠ	1	17	17	34
選択必修	3Dゲーム制作	1	323	323	646
選択必修	C++	1	119	119	238
選択必修	2Dゲームプログラミング	1	136	136	272
選択必修	E x c e l V B A	1	68	68	136
小 計			748	748	1496
必修	ゲーム開発Ⅱ	2	34	34	68
必修	L i n u x運用管理	2	51	51	102
必修	A IリテラシーⅡ	2	17	17	34
必修	デザイン	2	34	34	68
必修	W e bデザイン	2	34	34	68
選択必修	I T概論	2	34	34	68
選択必修	I T応用	2	34	34	68
選択必修	ゲームエンジン	2	34	34	68
選択必修	データベース	2	34	34	68
選択必修	3DゲームプログラミングⅠ	2	153	153	306
選択必修	P G & I T演習	2	153	153	306
選択必修	制作実習	2	187	187	374
選択必修	数学	2	34	34	68
小 計			833	833	1666
必修	ゲーム開発Ⅲ	3	34	34	68
必修	ネットワーク	3	51	51	102
必修	ゲームエンジン演習	3	34	34	68
必修	A IリテラシーⅢ	3	51	51	102
必修	スクリプトプログラミング	3	34	34	68
選択必修	3DゲームプログラミングⅡ	3	51	51	102
選択必修	モーションデザイン	3	51	51	102
選択必修	データベース応用	3	34	34	68
選択必修	W e bデザイン	3	17	17	34
選択必修	制作実習	3	119	119	238
選択必修	プロジェクト実習	3	170	170	340
小 計			646	646	1292
必修	A IリテラシーⅢ	4	17	17	34
必修	ゲームプログラミング応用実習	4	68	68	136
必修	プロジェクト演習	4	170	170	340
必修	ゲーム開発演習	4	170	170	340
小 計			425	425	850
合 計			2652	2652	5304
学科の修了に必要な総授業時数					3400

※ 1年次の選択必修は年間646時間（前期323時間・後期323時間）とし、2年次の選択必修は年間510時間（前期255時間、後期255時間）、3年次の選択必修は年間442時間（前期221時間、後期221時間）とする。

(10) 建築インテリアデザイン学科

① 建築デザインコース

履修区分	教科名	年次	授業時数		年間授業時数
			前期	後期	
必修	A I リテラシー	1	17	17	34
必修	C A D設計製図 I	1	102	102	204
必修	建築C G	1	102	102	204
必修	基礎製図	1	85		85
必修	設計演習 I	1	102		102
必修	建築計画 I	1	51		51
必修	建築材料 I	1	34		34
必修	設計演習 II	1		102	102
必修	構造力学 I	1		34	34
必修	建築一般構造	1		51	51
必修	建築生産 I	1		34	34
必修	建築法規 I	1		34	34
小 計			493	476	969
必修	C A D設計製図 II	2	102	102	204
必修	設計演習 III	2	102		102
必修	建築計画 II	2	51		51
必修	環境工学	2	51		51
必修	建築設備	2	34		34
必修	建築材料 II	2	34		34
必修	建築計画 III	2	51		51
必修	設計演習 IV	2		204	204
必修	建築法規 II	2		68	68
必修	構造力学 II	2		34	34
必修	建築生産 II	2		34	34
小 計			425	442	867
合 計			918	918	1836
学科の修了に必要な総授業時数					1836

② 建築インテリアコース

履修区分	教科名	年次	授業時数		年間授業時数
			前期	後期	
必修	A I リテラシー	1	17	17	34
必修	C A D設計製図 I	1	102	102	204
必修	建築C G	1	102	102	204
必修	基礎製図	1	85		85
必修	設計演習 I	1	102		102
必修	建築計画 I	1	51		51
必修	建築材料 I	1	34		34
必修	設計演習 II	1		102	102
必修	構造力学 I	1		34	34
必修	建築一般構造	1		51	51
必修	建築生産 I	1		34	34
必修	建築法規 I	1		34	34
小 計			493	476	969
必修	C A D設計製図 II	2	102	102	204
必修	設計演習 III	2	102		102
必修	建築計画 II	2	51		51
必修	環境工学	2	51		51
必修	建築設備	2	34		34
必修	建築材料 II	2	34		34
必修	建築計画 III	2	51		51
必修	設計演習 IV	2		204	204
必修	建築法規 II	2		68	68
必修	構造力学 II	2		34	34
必修	建築生産 II	2		34	34
小 計			425	442	867
合 計			918	918	1836
学科の修了に必要な総授業時数					1836

(11) インダストリアルデザイン学科

履修区分	教科名	年次	授業時数		年間授業時数
			前期	後期	
必修	制作演習Ⅰ	1	68	68	136
必修	コンセプトワークⅠ	1	51	51	102
必修	製品設計Ⅰ	1	68	68	136
必修	プロダクトデザインⅠ	1	51	51	102
必修	機械設計Ⅰ	1	51	51	102
必修	製品企画Ⅰ	1	51	51	102
必修	3次元CAD設計Ⅰ	1	51	51	102
必修	3次元CADデザインⅠ	1	34	34	68
小計			425	425	850
必修	制作演習Ⅱ	2	68	68	136
必修	コンセプトワークⅡ	2	51	51	102
必修	製品設計Ⅱ	2	68	68	136
必修	プロダクトデザインⅡ	2	51	51	102
必修	機械設計Ⅱ	2	51	51	102
必修	製品企画Ⅱ	2	34	34	68
必修	3次元CAD設計Ⅱ	2	51	51	102
必修	3次元CADデザインⅡ	2	34	34	68
必修	A Iリテラシー	2	17	17	34
小計			425	425	850
合計			850	850	1700
学科の修了に必要な総授業時数					1700

(12) 国際コミュニケーション学科

履修区分	教科名	年次	授業時数		年間授業時数
			前期	後期	
必修	ビジネス演習Ⅰ	1	170	170	340
必修	コンピュータ演習Ⅰ	1	51	51	102
必修	コミュニケーション技法Ⅰ	1	153	153	306
必修	キャリアデザインⅠ	1	51	51	102
小計			425	425	850
必修	ビジネス演習Ⅱ	2	170	170	340
必修	コンピュータ演習Ⅱ	2	51	51	102
必修	コミュニケーション技法Ⅱ	2	153	153	306
必修	キャリアデザインⅡ	2	51	51	102
小計			425	425	850
合計			850	850	1700
学科の修了に必要な総授業時数					1700

(13) 総合研究科

① 建築コース

履修区分	教科名	年次	授業時数		年間授業時数
			前期	後期	
必修	建築総合研究	1	408	408	816
合 計			408	408	816
学科の修了に必要な総授業時数					816

② CGコース

履修区分	教科名	年次	授業時数		年間授業時数
			前期	後期	
必修	企画制作	1	221	221	442
必修	ゼミナール	1	68	68	136
必修	キャリア実習Ⅲ	1	34	34	68
必修	3DCG合同演習Ⅰ	1	51	51	102
必修	3DCG合同演習Ⅱ	1	51	51	102
合 計			425	425	850
学科の修了に必要な総授業時数					850

2 文化・教養専門課程

(1) グラフィックデザイン学科

履修区分	教科名	年次	授業時数		年間授業時数
			前期	後期	
必修	グラフィックデザインⅠ	1	17		17
必修	情報デザインⅠ	1	102		102
必修	ビジュアルデザインⅠ	1	34		34
必修	エディトリアルデザインⅠ	1	34		34
必修	デザイン演習Ⅰ	1	34		34
必修	DTP講義Ⅰ	1	34		34
必修	デザイン研究Ⅰ	1	34		34
必修	WebデザインⅠ	1	34		34
必修	Web作品制作Ⅰ	1	34		34
必修	WebコーディングⅠ	1	34		34
必修	動画制作演習Ⅰ	1	34		34
必修	グラフィックデザインⅡ	1		17	17
必修	情報デザインⅡ	1		51	51
必修	ビジュアルデザインⅡ	1		17	17
必修	エディトリアルデザインⅡ	1		34	34
必修	デザイン演習Ⅱ	1		34	34
必修	DTP講義Ⅱ	1		34	34
必修	Webリテラシー	1		34	34
選択必修	デザイン研究Ⅱ	1		34	34
選択必修	広告デザインⅠ	1		85	85
選択必修	タイポグラフィⅠ	1		51	51
選択必修	作品制作Ⅰ	1		34	34
選択必修	WebデザインⅡ	1		51	51
選択必修	Web作品制作Ⅱ	1		34	34
選択必修	WebコーディングⅡ	1		51	51
選択必修	動画撮影Ⅰ	1		68	68
選択必修	動画企画Ⅰ	1		51	51
選択必修	動画編集Ⅰ	1		51	51
選択必修	モーショングラフィックⅠ	1		34	34
小計			425	765	1190

履修区分	教科名	年次	授業時数		年間授業時数
			前期	後期	
必修	A I リテラシー	2	17	17	34
必修	グラフィックデザインⅢ	2	102		102
必修	情報デザインⅢ	2	34		34
必修	エディトリアルデザインⅢ	2	34		34
必修	デザイン演習Ⅲ	2	34		34
必修	D T P 講義Ⅲ	2	34		34
必修	ビジュアルデザインⅢ	2	68		68
必修	グラフィックデザインⅣ	2		85	85
必修	情報デザインⅣ	2		34	34
必修	エディトリアルデザインⅣ	2		34	34
必修	デザイン演習Ⅳ	2		34	34
必修	卒業制作Ⅰ	2		51	51
選択必修	広告デザインⅡ	2	34		34
選択必修	作品制作Ⅱ	2	34		34
選択必修	タイポグラフィⅡ	2	34		34
選択必修	W e b デザインⅢ	2	34		34
選択必修	W e b コーディングⅢ	2	34		34
選択必修	W e b 作品制作Ⅲ	2	34		34
選択必修	タイポグラフィⅢ	2		17	17
選択必修	広告デザインⅢ	2		34	34
選択必修	W e b デザイン基礎Ⅰ	2		51	51
選択必修	作品制作Ⅲ	2		34	34
選択必修	ビジュアルデザインⅣ	2		34	34
選択必修	W e b デザインⅣ	2		34	34
選択必修	W e b コーディングⅣ	2		51	51
選択必修	W e b 作品制作Ⅳ	2		34	34
選択必修	W e b プログラミングⅠ	2		51	51
小 計			527	595	1122
合 計			952	1360	2312
学科の修了に必要な総授業時数					1700

※ 1年次の選択必修は年間204時間（後期204時間）とし、2年次の選択必修は年間272時間（前期102時間・後期170時間）とする。

(2) 3DCGアニメーション学科

履修区分	教科名	年次	授業時数		年間授業時数
			前期	後期	
必修	3DCGモデリング	1	51	51	102
必修	3DCGアニメーションI	1	51	51	102
必修	3DCGアニメーションII	1	51	51	102
必修	3DCG概論	1	34	34	68
必修	3DCG総合演習	1	51	51	102
必修	3DCG制作I	1	51	51	102
必修	編集技法I	1	51	51	102
必修	デジタル制作	1	34	34	68
必修	デッサンI	1	51	51	102
小計			425	425	850
必修	3DCG表現	2	51	51	102
必修	ポートフォリオ演習	2	51	51	102
必修	作品研究	2	34	34	68
必修	編集技法II	2	34	34	68
必修	アナログアニメーション演習	2	34	34	68
必修	モーション演習	2	34	34	68
必修	ライティング演習	2	85	85	170
必修	キャラモデル演習	2	51	51	102
必修	3DCG制作II	2	34	34	68
必修	AIリテラシー	2	17	17	34
小計			425	425	850
合計			850	850	1700
学科の修了に必要な総授業時数					1700

(3) デジタルアニメ学科

履修区分	教科名	年次	授業時数		年間授業時数
			前期	後期	
必修	デッサンⅠ	1	51	51	102
必修	アニメ制作Ⅰ	1	119	119	238
必修	動画Ⅰ	1	136	136	272
必修	アニメ基礎Ⅰ	1	17	17	34
必修	ペイントⅠ	1	51	51	102
必修	撮影Ⅰ	1	51	51	102
小計			425	425	850
必修	デッサンⅡ	2	51	51	102
必修	動画Ⅱ	2	136	136	272
必修	アニメ基礎Ⅱ	2	17	17	34
必修	アニメ制作Ⅱ	2	170	170	340
必修	ペイントⅡ	2	34	34	68
必修	A I リテラシー	2	17	17	34
小計			425	425	850
合計			850	850	1700
学科の修了に必要な総授業時数					1700

(4) サウンドクリエイト学科

履修区分	教科名	年次	授業時数		年間授業時数
			前期	後期	
必修	DAW実習A	1	51	51	102
必修	DAW実習B	1	34	34	68
必修	PC演習	1	51	51	102
必修	音響効果	1	51	51	102
必修	フォーリー実習	1	51	51	102
必修	シンセサイズ	1	51	51	102
必修	プレゼンテーションⅠ	1	51	34	85
必修	作編曲論	1	34	34	68
必修	AIリテラシー	1	17	17	34
必修	基礎実習	1	34		34
必修	レコーディング実習Ⅰ	1		51	51
小計			425	425	850
必修	インタラクティブサウンド	2	51	51	102
必修	プレゼンテーションⅡ	2	51	51	102
必修	作編曲実習	2	51	51	102
必修	オーケストレーション	2	51	51	102
必修	インターンシップ	2	17	17	34
必修	整音技術	2	51		51
必修	音響設計	2	51		51
必修	商業音楽制作	2	51	51	102
必修	コラボレーション	2		102	102
選択必修	レコーディング実習Ⅱ	2	51	51	102
選択必修	クリエイティブワーク	2	51	51	102
小計			476	476	952
合計			901	901	1802
学科の修了に必要な総授業時数					1700

※ 2年次の選択必修は年間102時間とする。

(5) サウンドテクニク学科

履修区分	教科名	年次	授業時数		年間授業時数
			前期	後期	
必修	ビジュアルワーク I	1	51	51	102
必修	ステージワーク I	1	51	51	102
必修	ライティング I	1	51	51	102
必修	PC演習 A	1	34	34	68
必修	PC演習 B	1	51	51	102
必修	電気工学	1	34	34	68
必修	映像概論	1	51	51	102
必修	AIリテラシー	1	17	17	34
必修	舞台基礎	1	51		51
必修	基礎実習	1	34		34
必修	レコーディング実習 I	1		51	51
必修	制作実習 I	1		34	34
小計			425	425	850
必修	ビジュアルワーク II	2	51	51	102
必修	制作実習 II	2	51	51	102
必修	イベント実習	2	68	68	136
必修	映像実習	2	51	51	102
必修	卒業制作	2	51	51	102
選択必修	レコーディング実習 II	2	51	51	102
選択必修	クリエイティブワーク	2	51	51	102
選択必修	ステージワーク II	2	102	102	204
選択必修	整音技術	2	51		51
選択必修	音響設計	2	51		51
選択必修	コラボレーション II	2		102	102
小計			578	578	1156
合計			1003	1003	2006
学科の修了に必要な総授業時数					1700

※ 2年次の選択必修は年間306時間（前期153時間・後期153時間）とする。

(6) 声優タレント学科

履修区分	教科名	年次	授業時数		年間授業時数
			前期	後期	
必修	ヴォイストレーニングⅠ	1	51	51	102
必修	D J / ナレーションⅠ	1	51	51	102
必修	アフレコⅠ	1	51	51	102
必修	演劇実習Ⅰ	1	51	51	102
必修	MC実習Ⅰ	1	34	34	68
必修	ヴォーカルⅠ	1	51	51	102
必修	ダンスⅠ	1	34	34	68
必修	キャリアデザインⅠ	1	34	34	68
必修	イベント実習	1	34	34	68
必修	基礎実習	1	34		34
必修	P C 演習Ⅰ	1		34	34
小 計			425	425	850
必修	ヴォイストレーニングⅡ	2	51	51	102
必修	D J / ナレーションⅡ	2	51	51	102
必修	アフレコⅡ	2	51	51	102
必修	演劇実習Ⅱ	2	51	51	102
必修	MC実習Ⅱ	2	34	34	68
必修	ヴォーカルⅡ	2	51	51	102
必修	ダンスⅡ	2	34	34	68
必修	キャリアデザインⅡ	2	34	34	68
必修	P C 演習Ⅱ	2	17	17	34
必修	A I リテラシー	2	17	17	34
必修	進路対策	2	34	34	68
小 計			425	425	850
合 計			850	850	1700
学科の修了に必要な総授業時数					1700

(7) 日本語学科

① 進学2年コース

履修区分	教科名	年次	授業時数		年間授業時数
			前期	後期	
必修	日本語初級聴解	1	68		68
必修	日本語初級会話	1	34		34
必修	日本語初級読解	1	51		51
必修	日本語初級作文	1	17		17
必修	日本語初級文法	1	136		136
必修	日本語初級文字・語彙	1	85		85
必修	日本語中級聴解	1		68	68
必修	日本語中級会話	1		34	34
必修	日本語中級読解	1		85	85
必修	日本語中級作文	1		34	34
必修	日本語中級文法	1		102	102
必修	日本語中級文字・語彙	1		68	68
必修	演習 I	1	34	34	68
小計			425	425	850
必修	日本語中上級聴解	2	68		68
必修	日本語中上級会話	2	34		34
必修	日本語中上級読解	2	102		102
必修	日本語中上級小論文	2	34		34
必修	日本語中上級文法	2	85		85
必修	日本語中上級文字・語彙	2	68		68
必修	日本語上級聴解	2		68	68
必修	日本語上級会話	2		34	34
必修	日本語上級読解	2		102	102
必修	日本語上級小論文	2		34	34
必修	日本語上級文法	2		85	85
必修	日本語上級文字・語彙	2		68	68
必修	演習 II	2	34	34	68
小計			425	425	850
合計			850	850	1700
学科の修了に必要な総授業時数					1700

② 進学1年6か月コース

履修区分	教科名	年次	授業時数		年間授業時数
			前期	後期	
必修	日本語初級聴解	1		68	68
必修	日本語初級会話	1		34	34
必修	日本語初級読解	1		51	51
必修	日本語初級作文	1		17	17
必修	日本語初級文法	1		136	136
必修	日本語初級文字・語彙	1		85	85
必修	演習Ⅰ	1		34	34
小計				425	425
必修	日本語中級文法	2	68		68
必修	日本語中級聴解	2	34		34
必修	日本語中級文字・語彙	2	85		85
必修	日本語中級会話	2	34		34
必修	日本語中級読解	2	102		102
必修	日本語中級作文	2	68		68
必修	日本語上級聴解	2		68	68
必修	日本語上級会話	2		34	34
必修	日本語上級読解	2		102	102
必修	日本語上級小論文	2		34	34
必修	日本語上級文法	2		85	85
必修	日本語上級文字・語彙	2		68	68
必修	演習Ⅱ	2	34	34	68
小計			425	425	850
合計			425	850	1275
学科の修了に必要な総授業時数					1275

③ 進学1年9か月コース

履修区分	教科名	年次	授業時数		年間授業時数
			前期	後期	
必修	日本語初級聴解	1	34		34
必修	日本語初級会話	1	17		17
必修	日本語初級読解	1	26		26
必修	日本語初級作文	1	8		8
必修	日本語初級文法	1	68		68
必修	日本語初級文字・語彙	1	43		43
必修	日本語初中級聴解	1		68	68
必修	日本語初中級会話	1		34	34
必修	日本語初中級読解	1		68	68
必修	日本語初中級作文	1		34	34
必修	日本語初中級文法	1		119	119
必修	日本語初中級文字・語彙	1		68	68
必修	演習Ⅰ	1	17	34	51
小計			213	425	638
必修	日本語中級聴解	2	68		68
必修	日本語中級会話	2	34		34
必修	日本語中級読解	2	85		85
必修	日本語中級作文	2	34		34
必修	日本語中級文法	2	102		102
必修	日本語中級文字・語彙	2	68		68
必修	日本語上級聴解	2		68	68
必修	日本語上級会話	2		34	34
必修	日本語上級読解	2		102	102
必修	日本語上級小論文	2		34	34
必修	日本語上級文法	2		85	85
必修	日本語上級文字・語彙	2		68	68
必修	演習Ⅱ	2	34	34	68
小計			425	425	850
合計			638	850	1488
学科の修了に必要な総授業時数					1488

別表 2

1 工業専門課程

(単位：円)

学科名	入学検定料 出願時	入学金 初年度のみ	授業料 年額	施設実習諸費 年額
I Tエキスパート学科	20,000	200,000	720,000	400,000
I Tスペシャリスト学科	20,000	200,000	720,000	400,000
情報処理科	20,000	200,000	720,000	400,000
A Iシステム開発学科	20,000	200,000	720,000	400,000
情報工学科	20,000	200,000	680,000	400,000
情報ビジネス学科	20,000	200,000	680,000	400,000
ゲームソフト学科	20,000	200,000	720,000	400,000
エンターテインメントソフト学科	20,000	200,000	720,000	400,000
ゲーム開発研究学科	20,000	200,000	720,000	400,000
建築インテリアデザイン学科	20,000	200,000	680,000	400,000
インダストリアルデザイン学科	20,000	200,000	680,000	400,000
国際コミュニケーション学科	20,000	200,000	680,000	400,000
総合研究科 (建築コース)	—	—	650,000	200,000
総合研究科 (CGコース)	—	—	500,000	200,000

2 文化・教養専門課程

(1) 日本語学科を除く学科

(単位：円)

学科名	入学検定料 出願時	入学金 初年度のみ	授業料 年額	施設実習諸費 年額
3DCGアニメーション学科	20,000	200,000	680,000	400,000
デジタルアニメ学科	20,000	200,000	680,000	400,000
グラフィックデザイン学科	20,000	200,000	680,000	400,000
サウンドクリエイイト学科	20,000	200,000	680,000	490,000
サウンドテクニク学科	20,000	200,000	680,000	490,000
声優タレント学科	20,000	200,000	680,000	490,000

(2) 日本語学科

(単位：円)

学科名	入学検定料 出願時	入学金 初年度のみ	授業料 上段：1年次・下段：2年次	教育充実費 上段：1年次・下段：2年次
日本語学科 (進学2年コース)	30,000	50,000	620,000 620,000	50,000 50,000
日本語学科 (進学1年6か月コース)	30,000	50,000	620,000 310,000	50,000 25,000
日本語学科 (進学1年9か月コース)	30,000	50,000	620,000 480,000	50,000 40,000

教材費は日本語学科学生規則に定める。

学校法人コンピュータ総合学園 神戸電子専門学校
〒650-0003 兵庫県神戸市中央区山本通1丁目6番35号
