

科目シラバス (2021年度)

--

■科目基本情報

科目名	映像実習	科目コード	A210
授業時数/週	3 時間/週	年次・学期	2 年 ・ 通期
必修/選択区分	必修	授業方法	実習
担当教員	岩本愛美		
教員の実務経験	実務経験のある教員による授業科目		
職業実践専門課程 備考		連携企業等	

■科目詳細情報

授業概要	映像投影技術における基礎知識と応用									
到達目標	映像を投影するための基礎知識を身につける。 映像を投影するための基礎知識と応用できるスキルを身につける。 映像配信に関する知識と技術を身につける。									
授業方法	座学で基礎知識をと機材についての知識を身につけ、実習で機材の使用法や設営方法を学ぶ。 また実際にイベントを企画し、運営することで技術を身につける。									
実践的教育の内容	専門業界で通用する実用的な技術を身につける。									
成績評価方法	筆記試験 定期試験	0%	筆記試験 小テスト	20%	実技試験	0%	課題評価	50%	平常評価	30%
	基礎知識の小テストで筆記試験小テストの評価。企画したイベントで課題評価。出席率にて常評価を採点する。									
授業外における学修	特になし									
教科書・教材	なし									
参考文献・資料	特になし									
履修上の留意点	実技授業になるため、汚れても良い服装で受講すること。困た、怪我には十分に気をつけること。									
授業計画	第1週	【目的理解】 授業目的理解と基礎知識の再確認。								
	第2週	【基礎技術の確認】 スタンダードな映像機材設営を行う。								
	第3週	【基礎技術の確認】 仕込み図などの図面を元に、機材の設営を行う。								
	第4週	【基礎技術の確認】 プランを図に起こす。								
	第5週	【基礎技術の確認】 図に起こしたプランで設営を行う。								
	第6週	【基礎技術の確認】 スイッチャー操作の再確認を行う。								
	第7週	【基礎技術の確認】 スイッチャーの機能を使用し、合成、ワイプを行う。								
	第8週	【応用】 複数のチームに分かれイベントの企画を行い、それに対する映像プランを作成する。								
	第9週	【応用】 複数のチームに分かれイベントの企画を行い、それに対する映像プランを作成する。								
	第10週	【応用】 複数のチームに分かれイベントの企画を行い、それに対する映像プランを作成する。								
	第11週	【応用】 チーム1 実践								
	第12週	【応用】 チーム2 実践								
	第13週	【応用】 チーム3 実践								
	第14週	【応用】 チーム4 実践								
	第15週	【応用】 チーム5 実践								
	第16週	【応用】 チーム6 実践								
	第17週	振り返り								

授業計画	第18週	【映像配信】 配信の場合の使用機材や技術に関する確認を行う。
	第19週	【映像配信】 配信サイトや配信ソフトの操作確認を行う。
	第20週	【映像配信】 実際に機材を設定し、映像、音声共に配信を行う。
	第21週	【映像配信】 実際に機材を設定し、映像、音声共に配信を行う。
	第22週	【応用】 複数のチームに分かれ配信企画を行う。
	第23週	【応用】 複数のチームに分かれ配信企画を行う。
	第24週	【応用】 配信企画に必要な静止画素材や動画素材、音素材の作成、収集を行う。
	第25週	【応用】 配信企画に必要な静止画素材や動画素材、音素材の作成、収集を行う。
	第26週	【応用】 配信企画を行うために必要な機材やプランを作成する。
	第27週	【応用】 配信企画を行うために必要な機材やプランを作成する。
	第28週	【応用】 チーム 1 実践
	第29週	【応用】 チーム 2 実践
	第30週	【応用】 チーム 3 実践
	第31週	【応用】 チーム 4 実践
	第32週	【応用】 チーム 5 実践
	第33週	【応用】 チーム 6 実践
	第34週	振り返り